

BERSERK





KENTARO MIURA



ISIDRO

Son rêve est de devenir le plus puissant des guerriers. Même si sa force ne suit pas encore, ce qui le met sans cesse en danger, il s'accroche afin de pouvoir réaliser ce rêve. Il vient de recevoir une arme lui assurant la protection de l'esprit élémentaire du feu.

PRÉSENTATION DES PERSONNAGES

GUTS

Le héros de l'histoire. Il est le guerrier noir qui demeure sur le seuil, motivé par la volonté de défendre Casca et de défier Griffith. Il se bat avec une violence inouïe.



CASCA

Ancien officier de la troupe du Faucon, qui a perdu l'esprit après les événements traumatisants du sabbat.

Elle ne peut désormais presque plus parler ni exprimer ses sentiments. Un sortilège protecteur de Flora empêche sa marque d'attirer les démons.



PUCK

Un elfe qui voyage depuis longtemps avec Guts. Sa poudre a un pouvoir de guérison sur les blessures. Il a découvert récemment qu'il faisait partie de la famille des esprits élémentaires du vent. Il est aussi "Puck la châtaigne".



SCHIERKE

Disciple de Flora, la sorcière de l'arbre aux esprits. Elle aide Guts et ses compagnons grâce aux nombreux sortilèges qu'elle jette. Il est même arrivé qu'elle les sauve au prix de grands dangers, en employant des sorts qu'elle ne maîtrisait pas. Elle a un côté bonne élève.

GRIFFITH

Durant le sabbat déclenché par la béhérit pourpre, il est devenu l'un des God Hand, Femto. Mais le sabbat provoqué par l'apôtre en forme d'œuf lui a permis de reprendre forme humaine et de rejoindre le monde physique. C'est désormais un surhomme que personne en ce monde ne peut égaler ; il est le chef de la nouvelle troupe du Faucon.



FARNÈSE

Ancien chef de la troupe des chaînes d'acier sacrées. milice de la papauté, et héritière de l'influente famille Vandimion.

Elle veut apprendre de Guts à s'accepter et à survivre par elle-même, ainsi que la vérité sur le monde.



SERPICO

Demi-frère de Farnèse, bien que celle-ci ignore leur lien de parenté. Déjà doué pour le combat, il a de plus reçu la protection et les armes de l'esprit élémentaire du vent.

RODERICK

Troisième dans l'ordre de la succession au trône et amiral de la Marine d'Eath, un royaume-archipel en relation avec la Papauté. C'est un ami du frère de Farnèse. Il emmène Guts et son groupe vers Skellig, l'île où se trouve Elf Helm, sur le navire dont il est capitaine : le Sea Horse.





ISMA

Une jeune pêcheuse qui vit sur l'île du "dieu marin", que le village traite en paria. Rêvant du monde extérieur, elle est fascinée par les histoires de Schierke et Isidro.



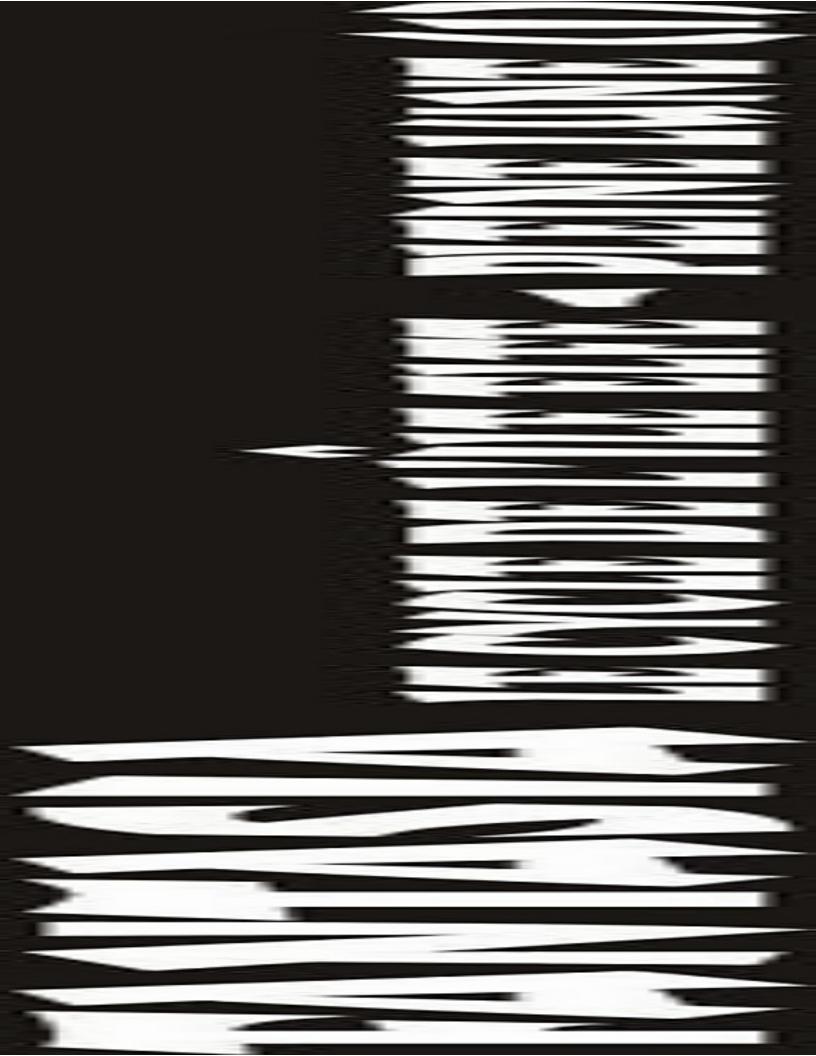


BERSERK 36

SOMMAIRE

FANTASIA -LE CYCLE DE L'ÎLE ELFE

PELINE LWINE (I)	• •	•	• •	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	••
PLEINE LUNE (2)	• •	•	٠.			•	•	•		•	•	•		•	•	•	•		•	•	32
GUERRIER BESTIA	L	•	٠.	•		•		•		•						•					56
LE DIEU MARIN (I) .	•	٠.		•			•					•	•		•		•			78
LE DIEU MARIN (2	:).	•	٠.	•				•						•		•					98
LE DIEU MARIN (3) .	•	٠.	•	•			•													120
TREMBLEMENT DE	C	E(JIR.	1	•			•						•					•		142
APPEL DES PROFO	NI	Œ	UF	25		•		•		•		•	•		•	•					164
merrow (1)	• •	•	٠.	٠	٠	•	•	٠	٠	٠	٠	•	•	٠	•	٠	٠	•	٠	•	186

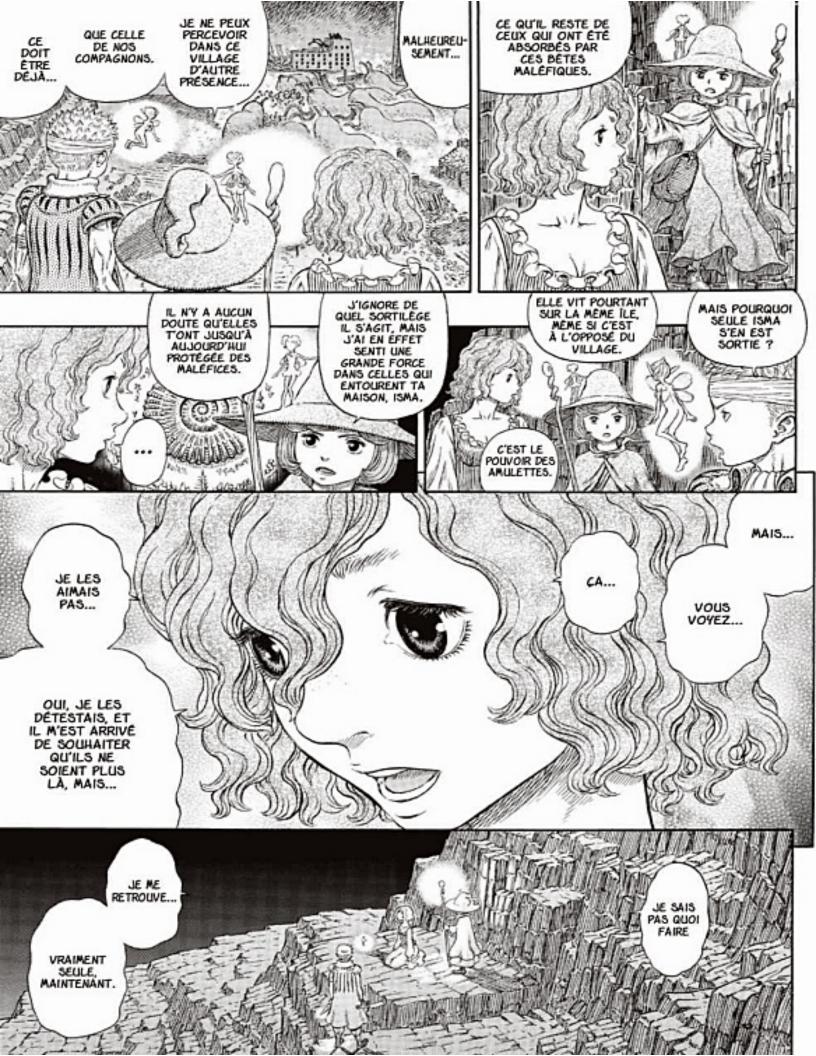


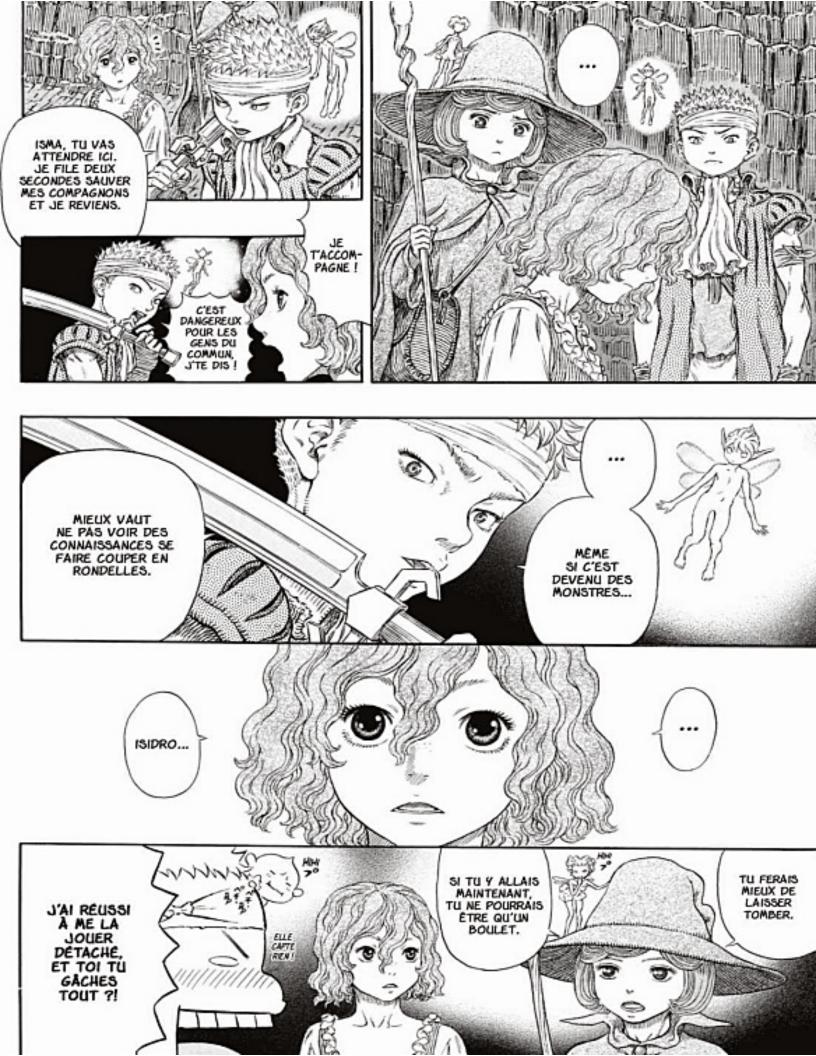




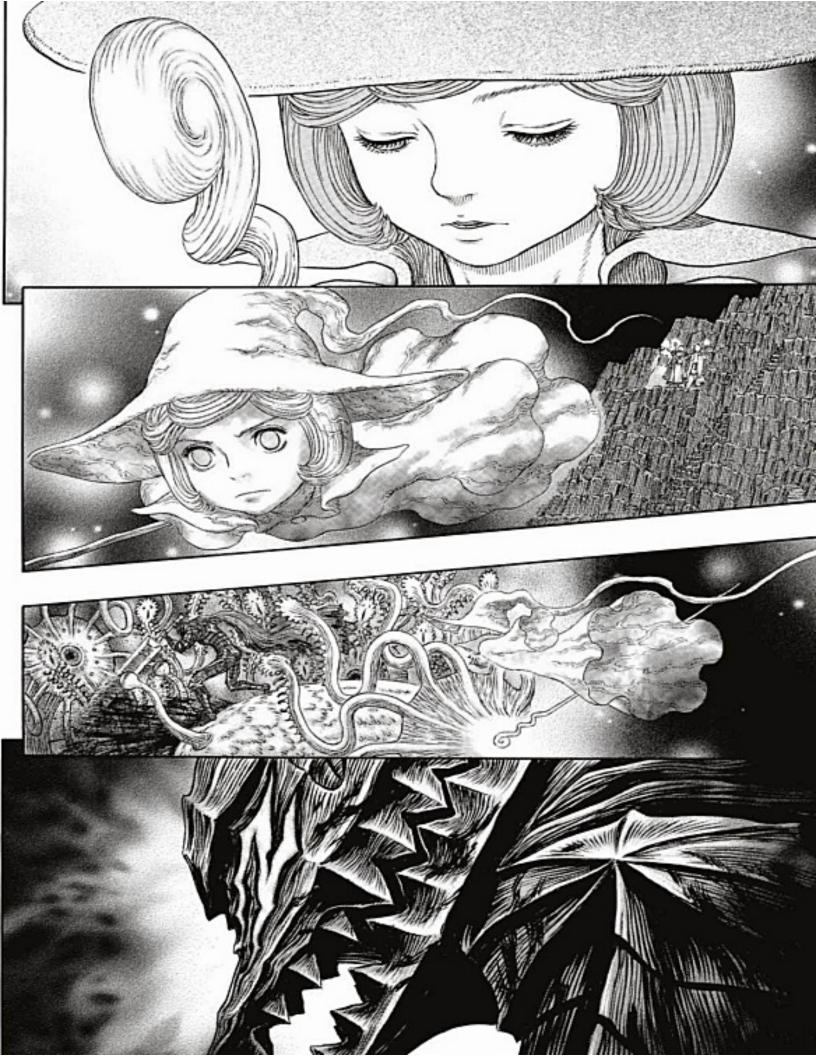


























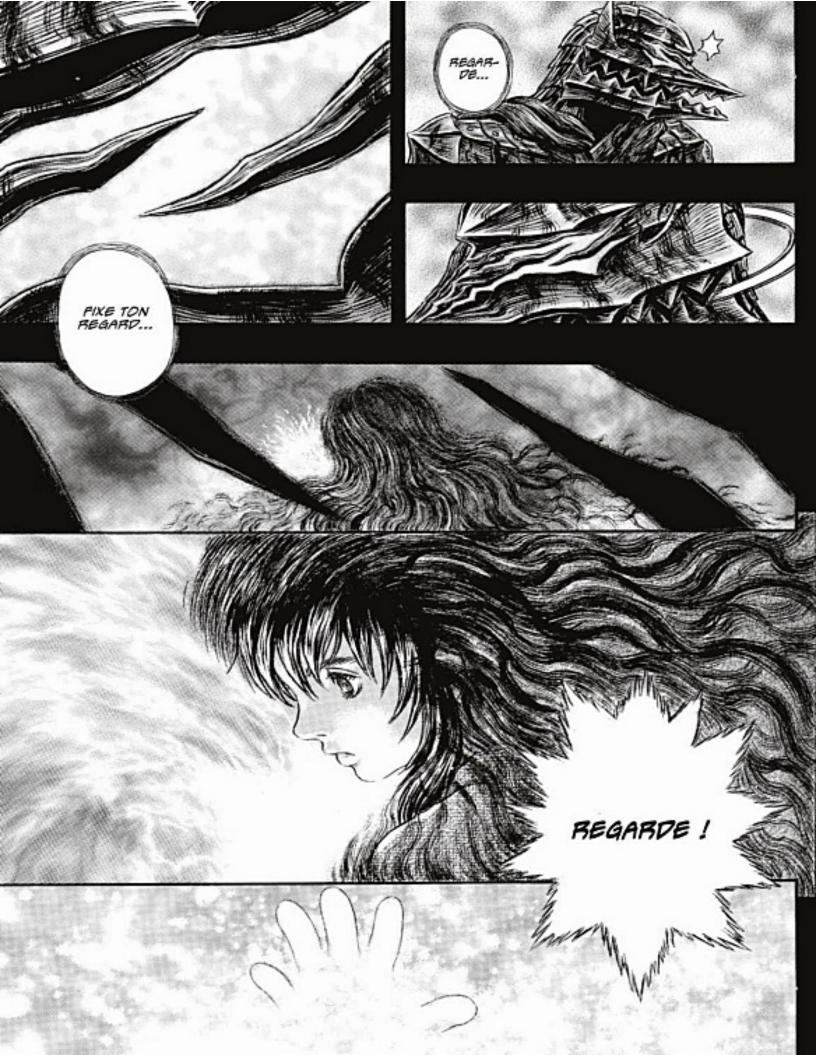






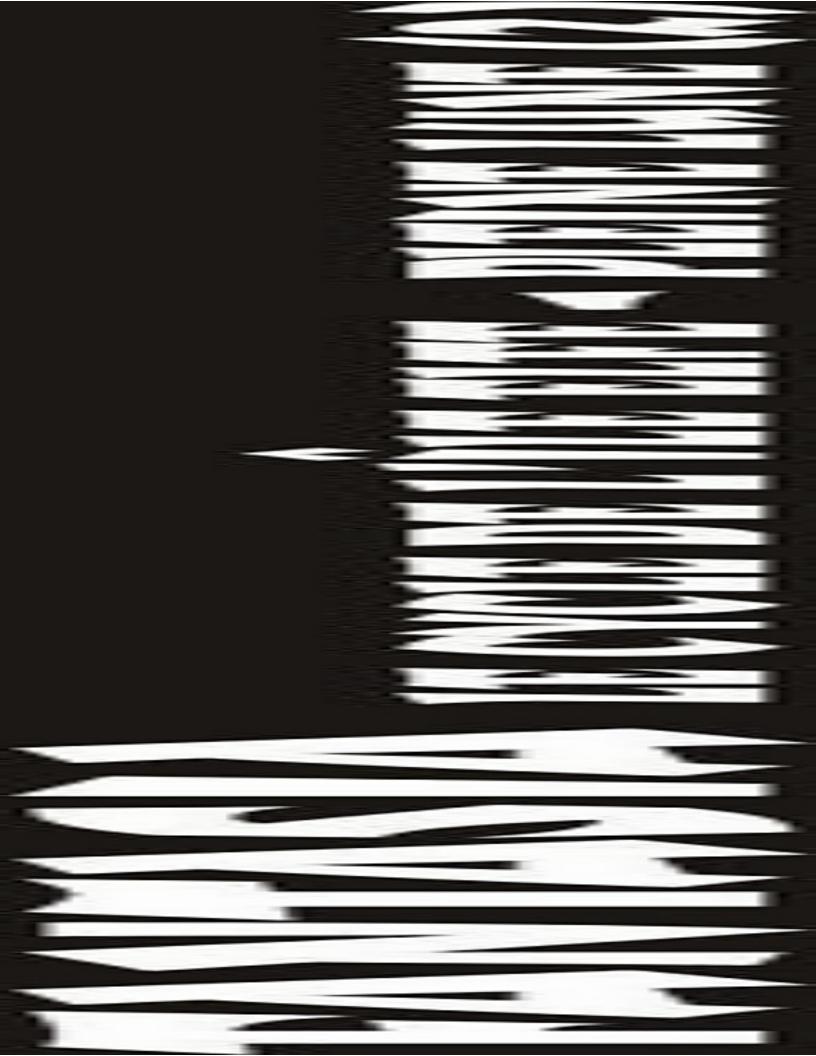




































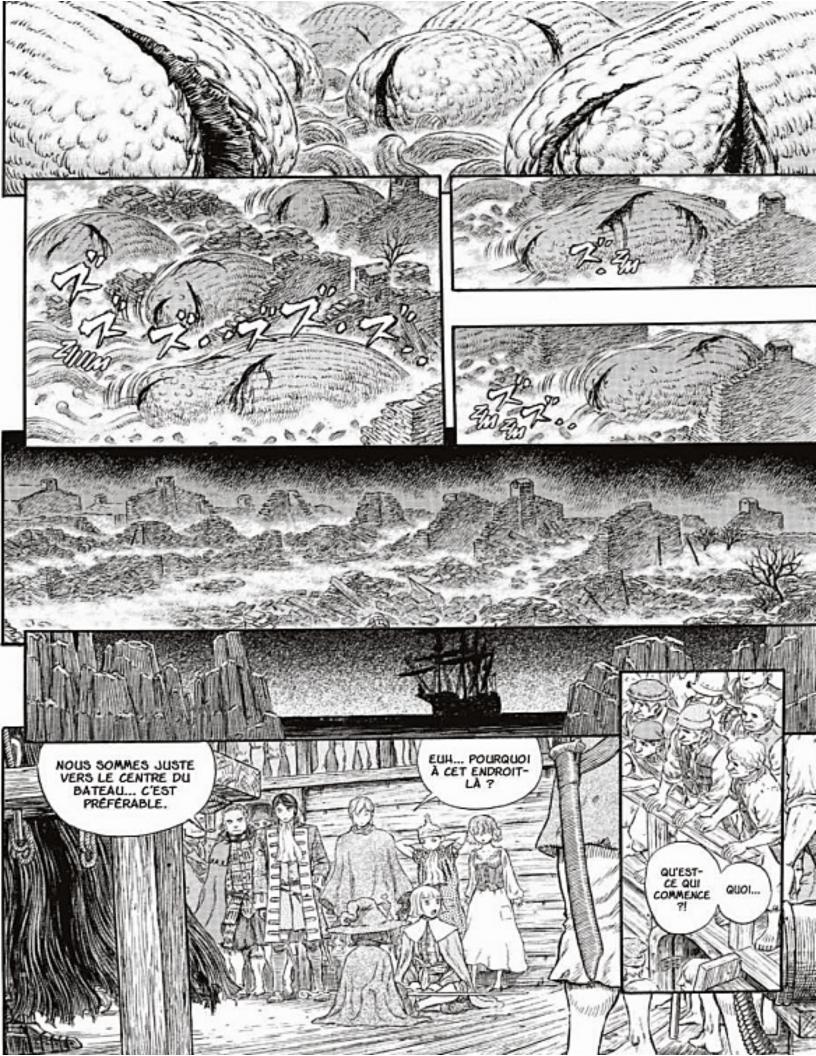
















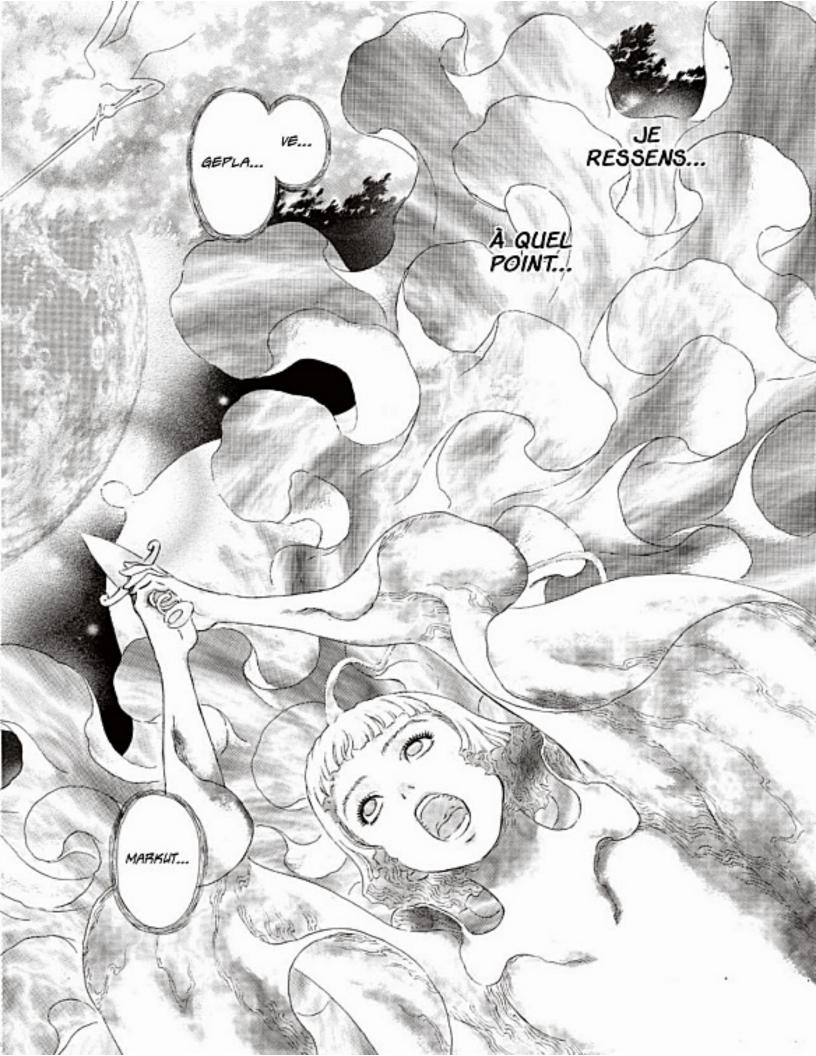




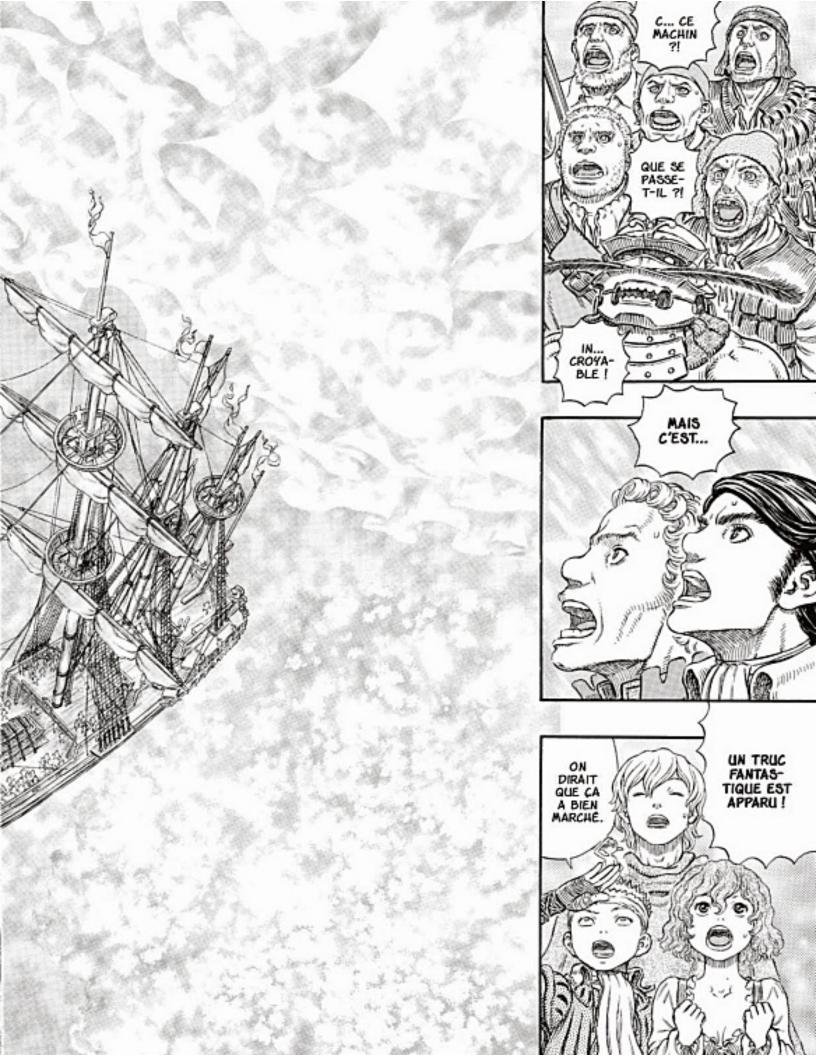




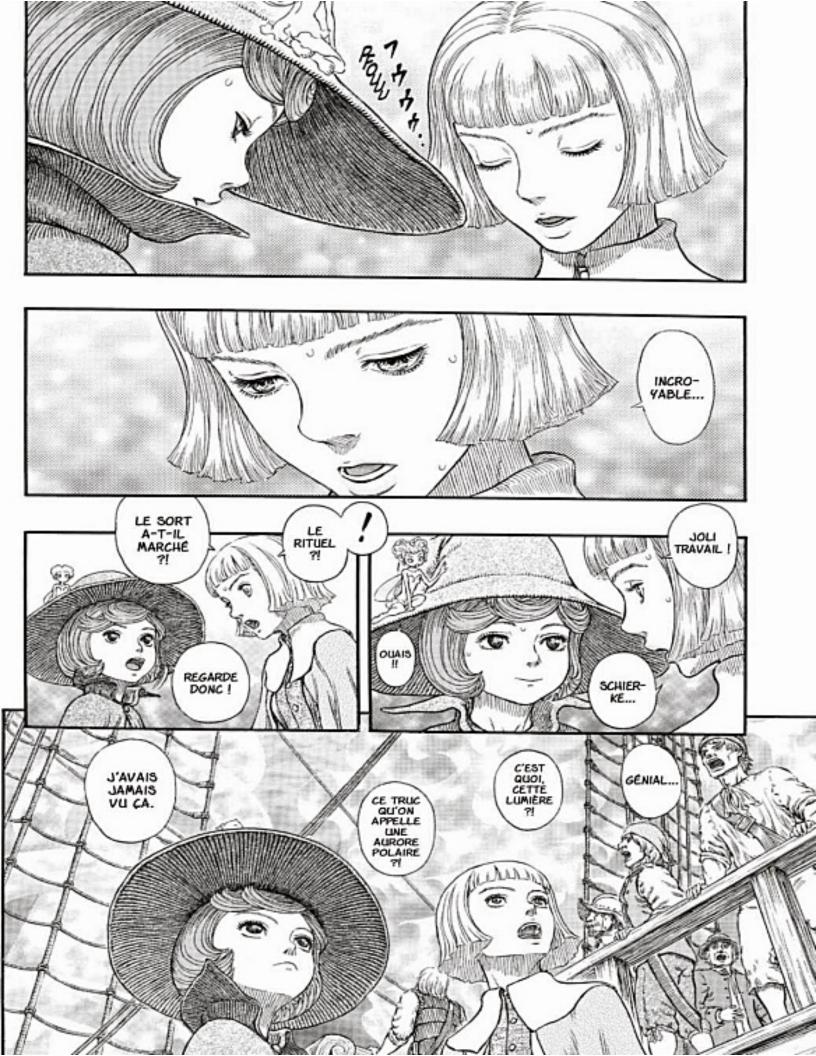














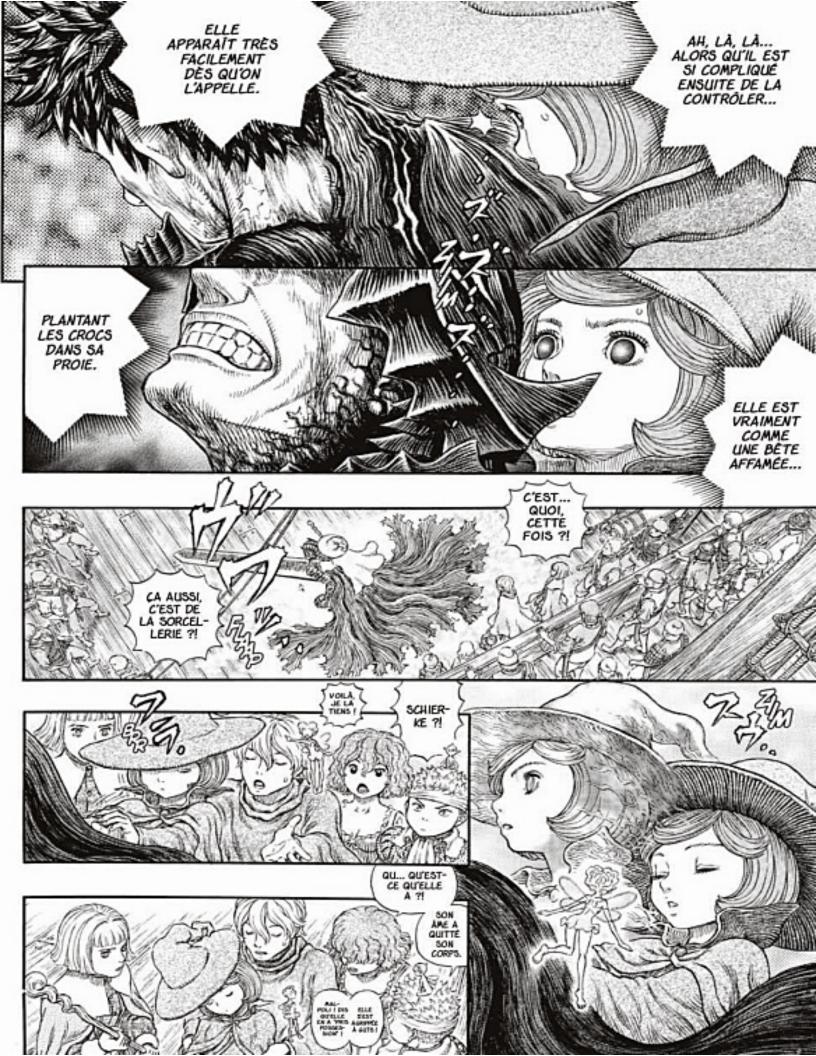
















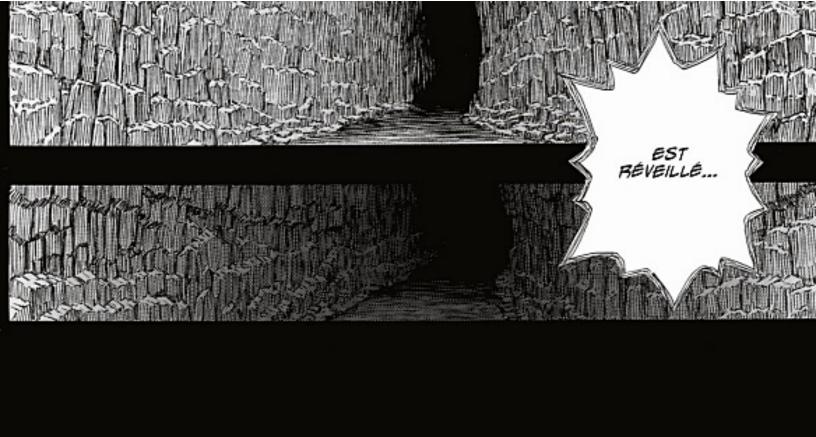








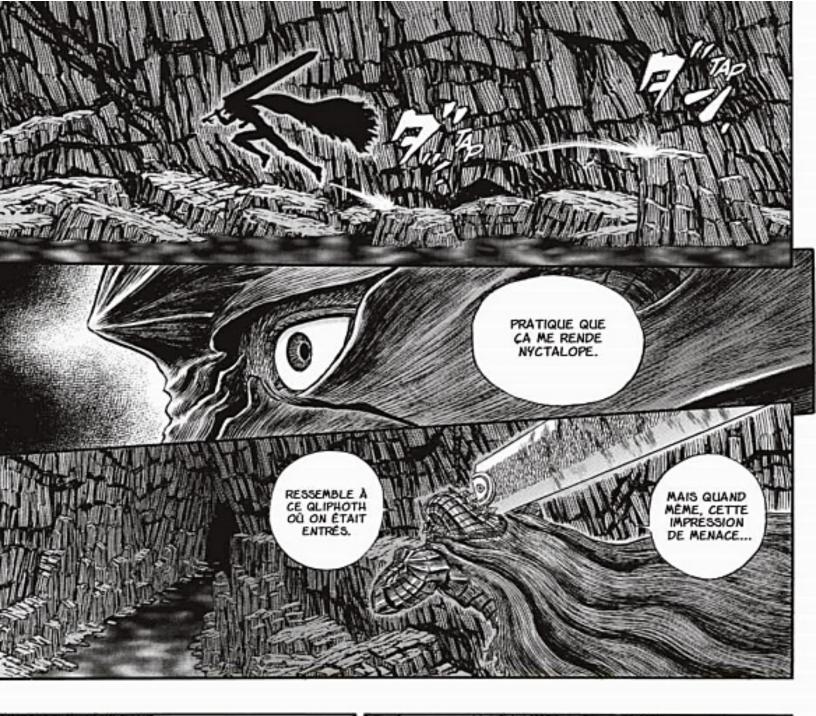




るながら







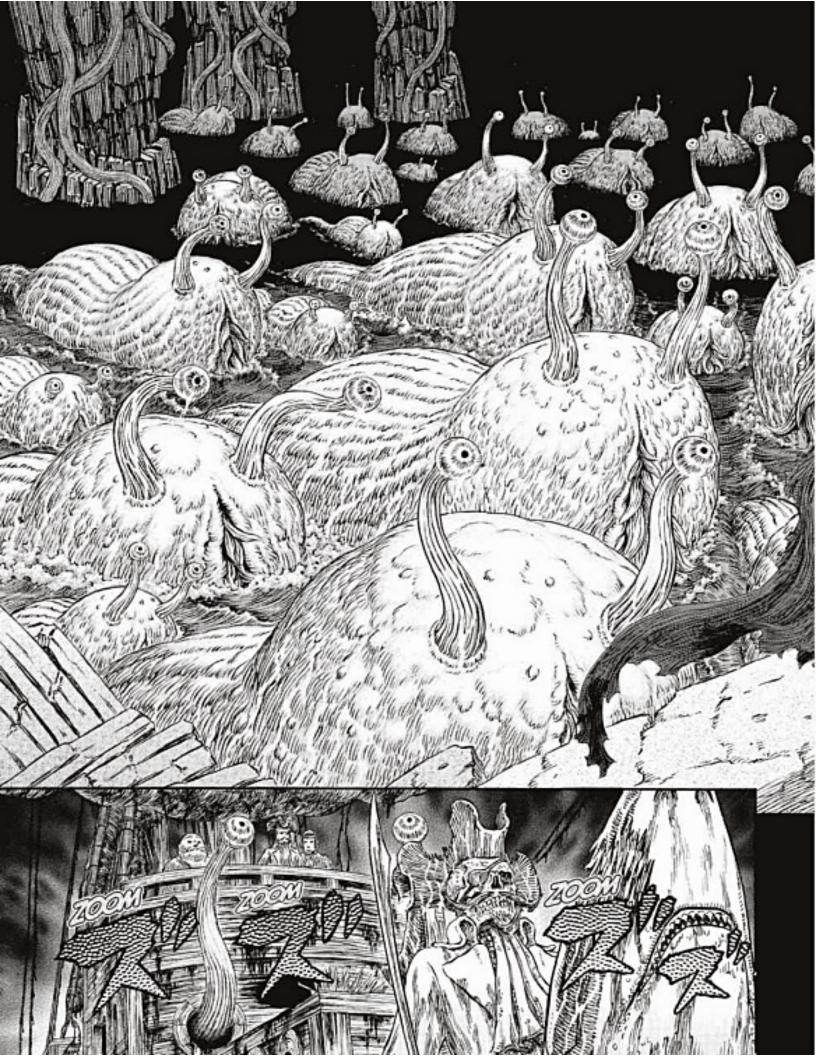
















PARMI LES ALLIÉS
DE RODERICK,
GUERRIER NOIR, IL
N'Y A QU'UN MOT
POUR QUALIFIER
TA MANIÈRE DE
COMBATTRE:
STUPÉFIANTE!
ELLE N'EST PAS
HUMAINE!

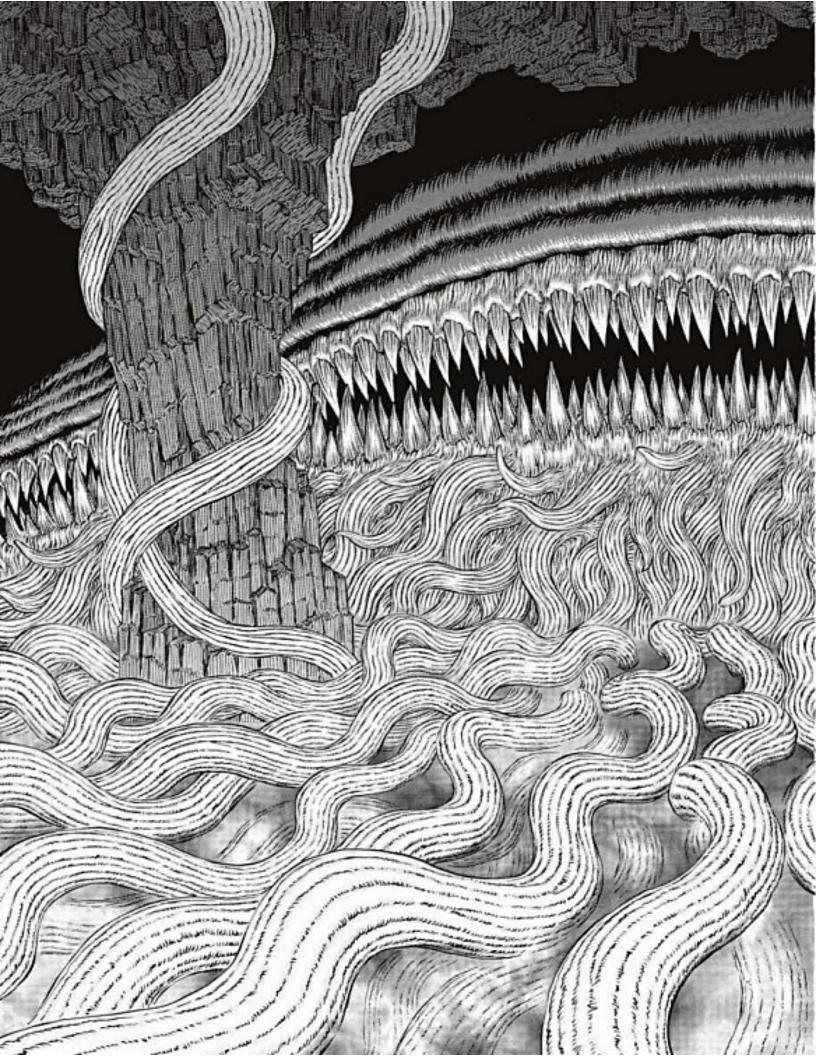
COMME TU LE
VOIS, NOUS AVONS
DES RESSOURCES
EN SOLDAT
INÉPUISABLES!
VOUS N'AVEZ
AUCUN MOYEN
DE LUTTER!

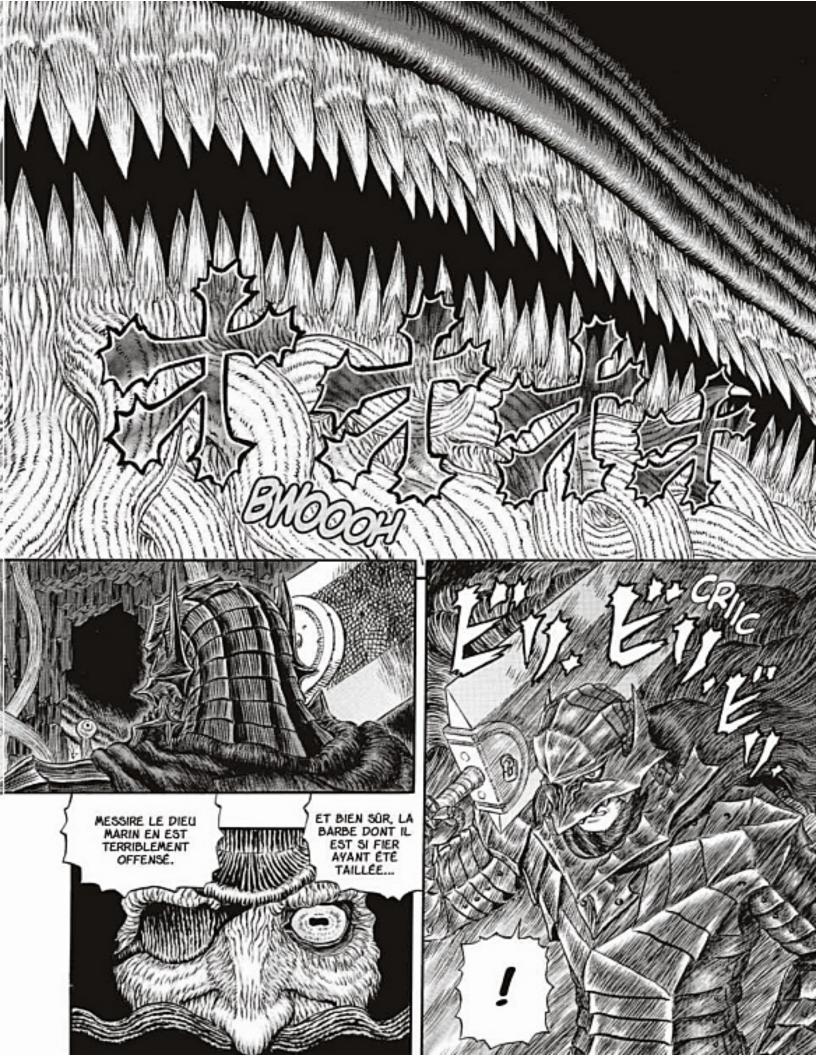


MAIS DOMMAGE, TU AURAS EU BEAU TE BATTRE SEUL AVEC CETTE FORCE DE SURHOMME...

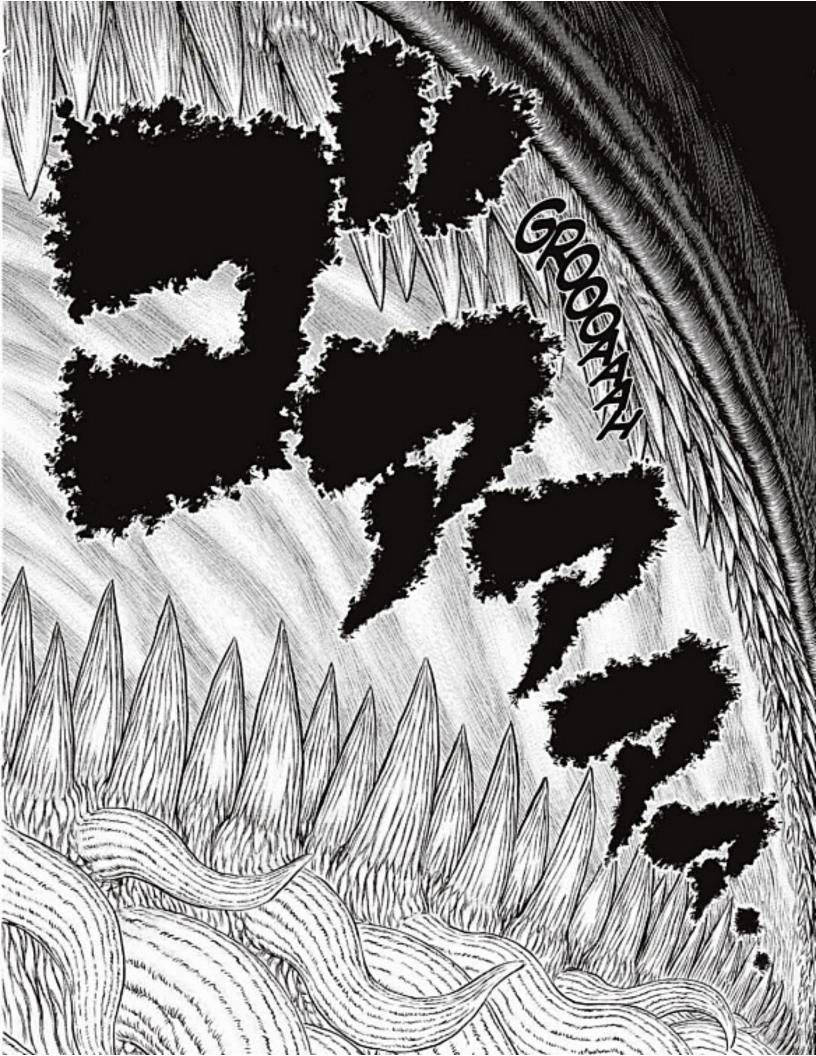


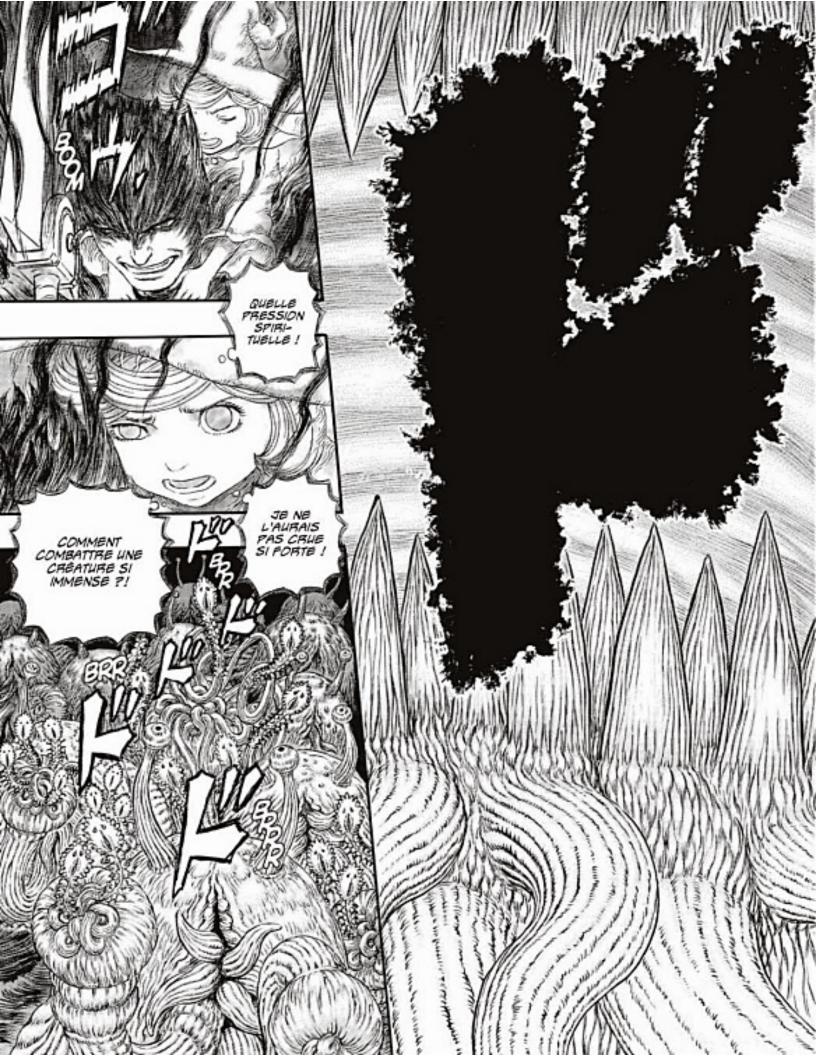


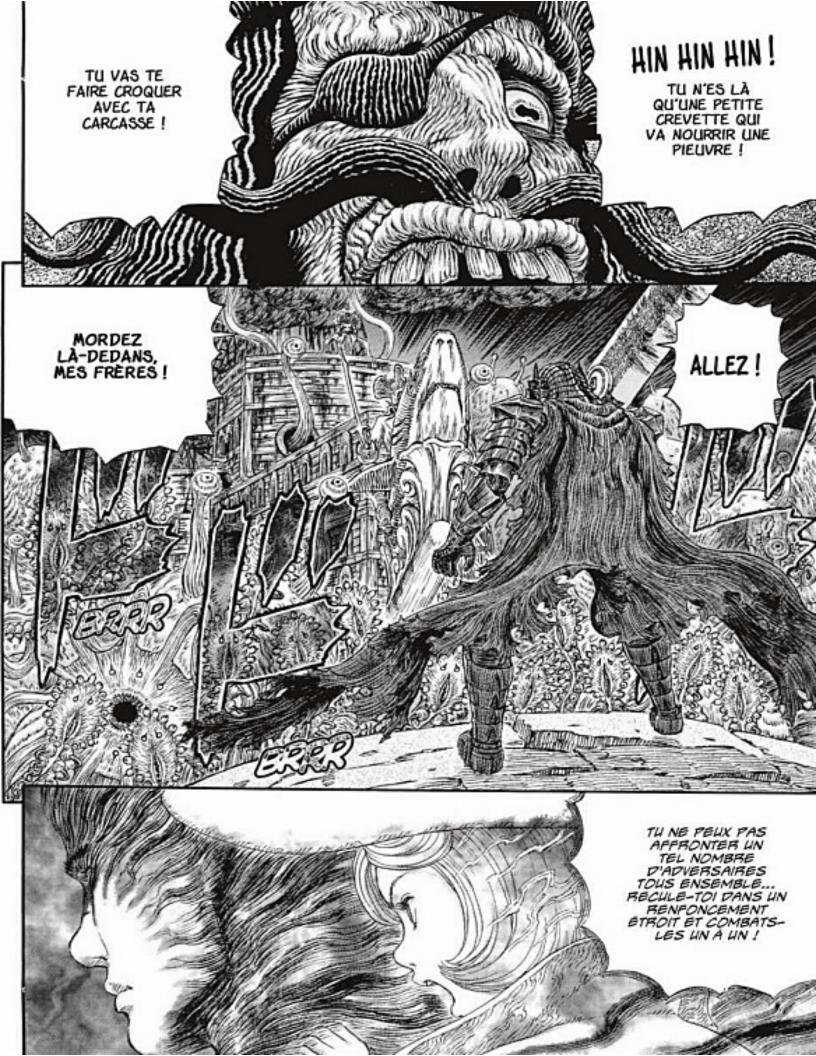












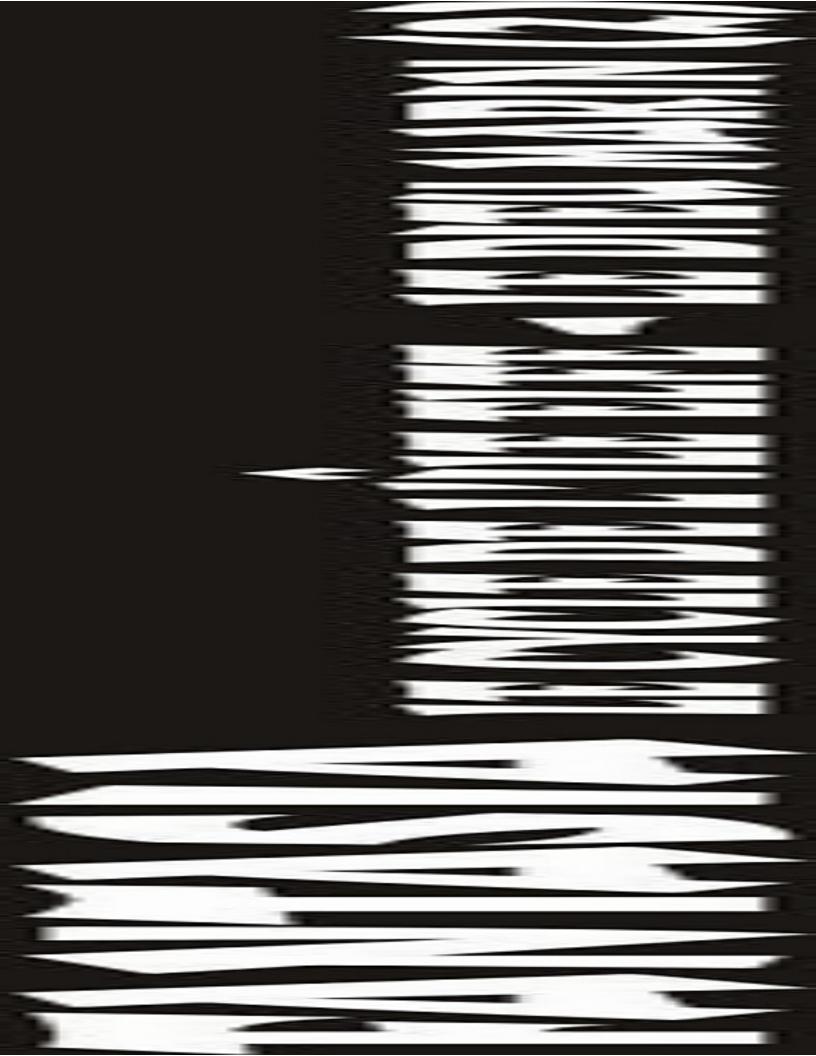














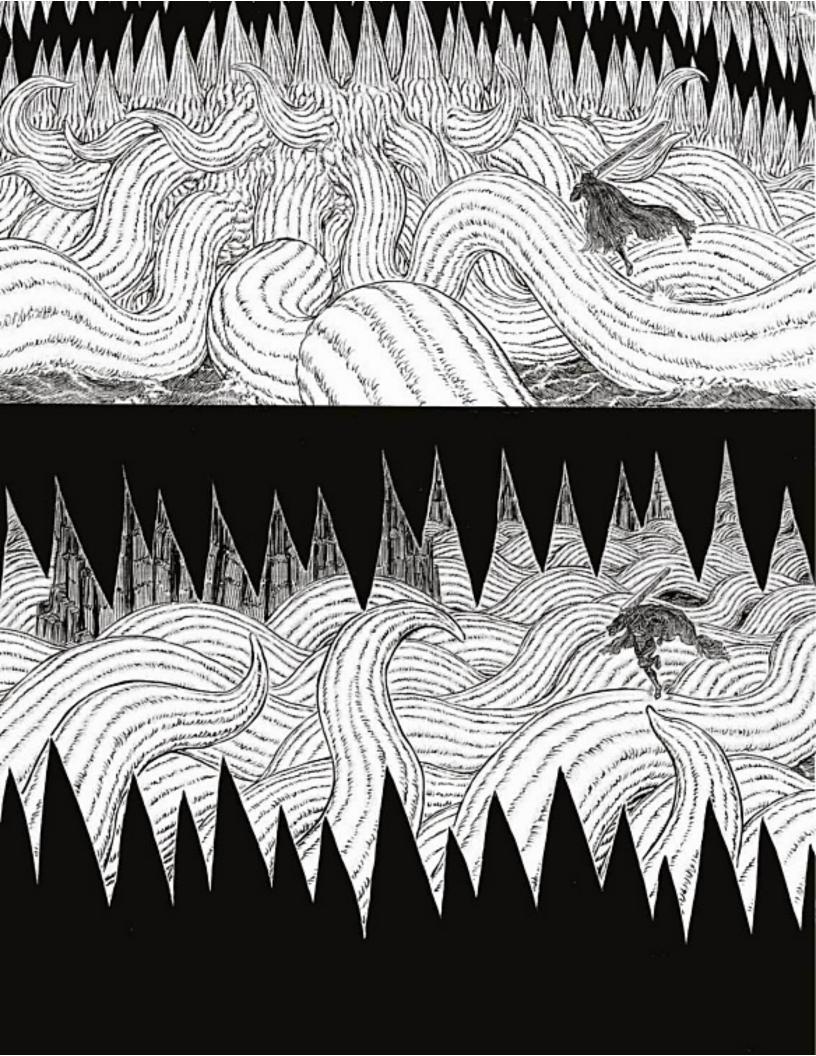


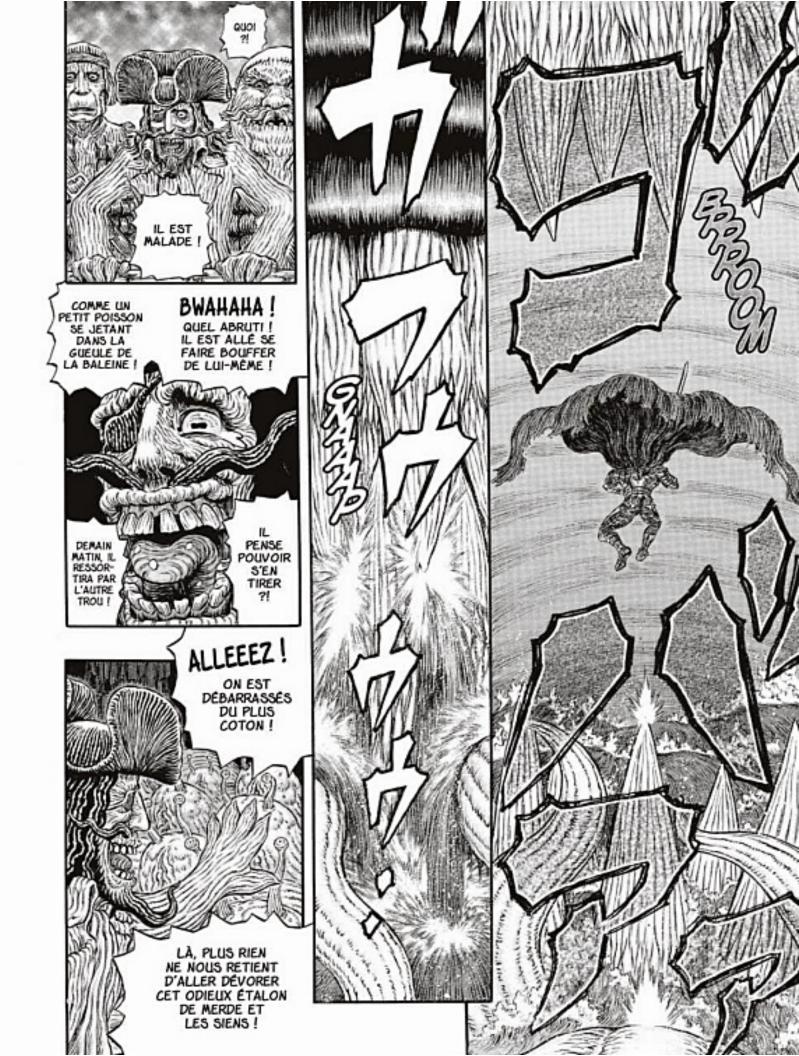
POURRAIT ME LE CHOPER, NON ?!

L'HEURE N'EST PAS AUX JONGLERIES,

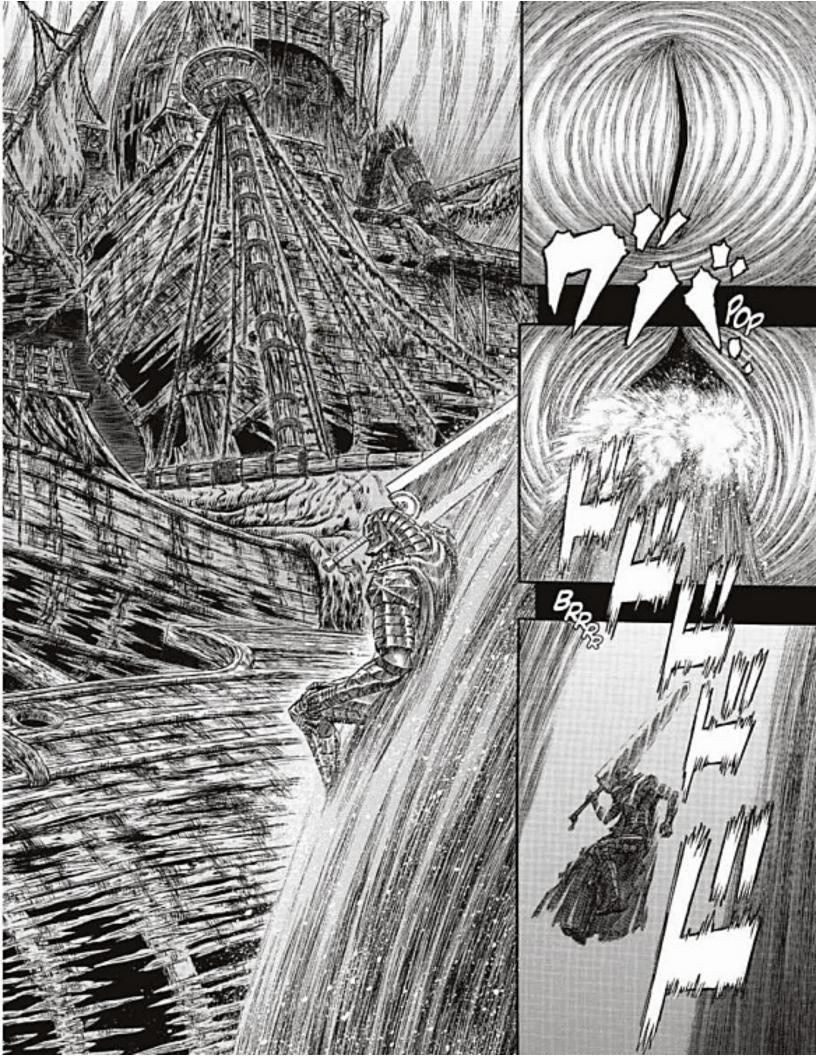


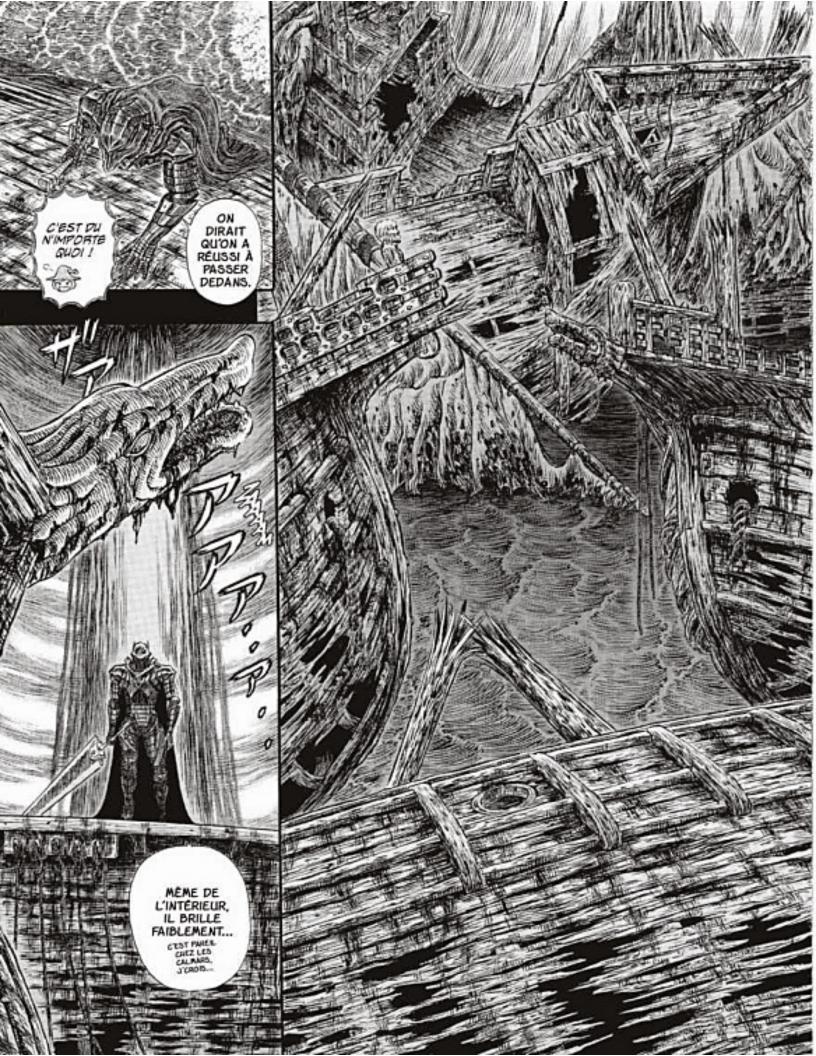














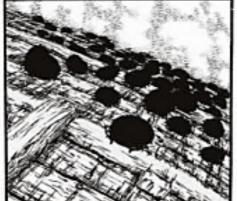










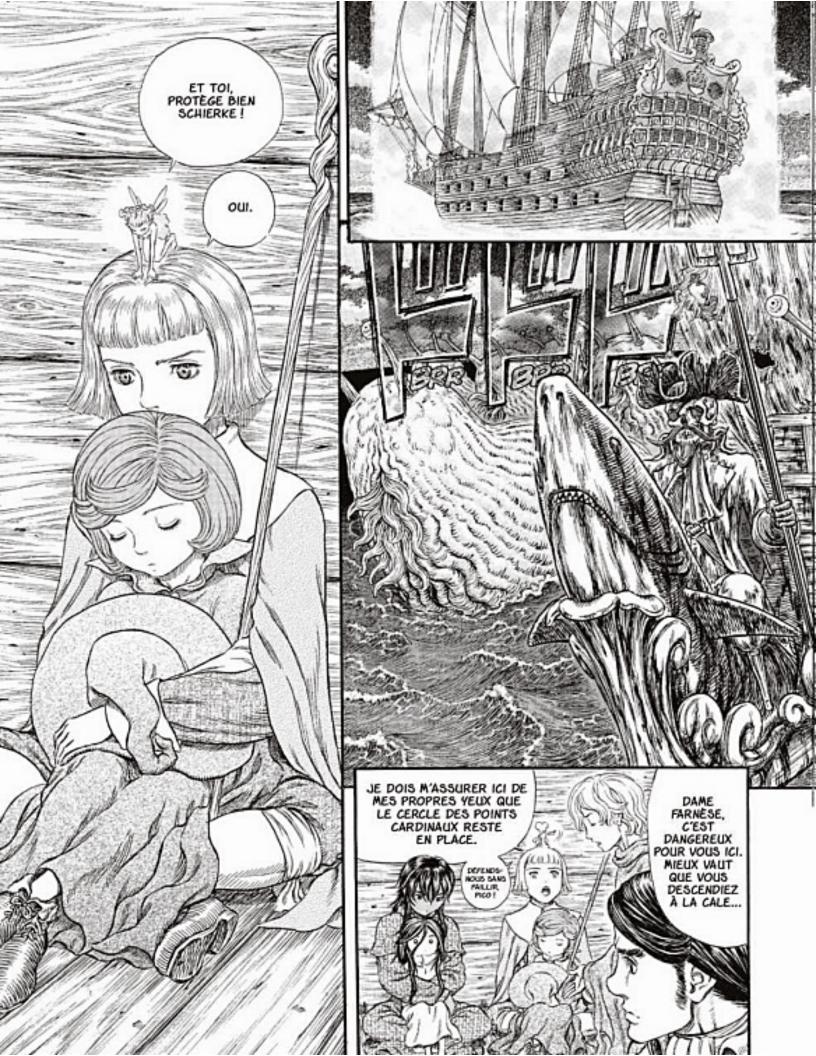




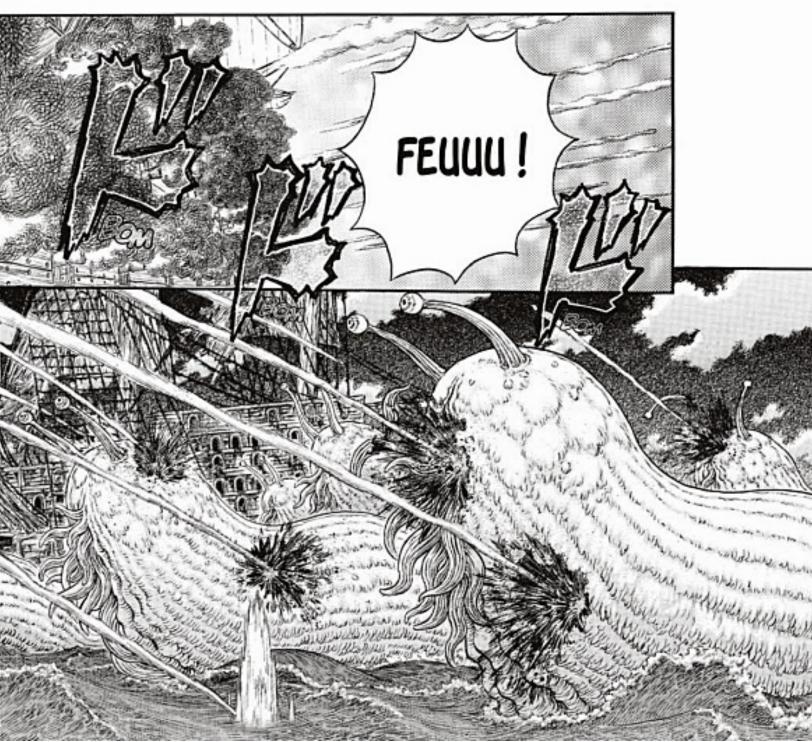






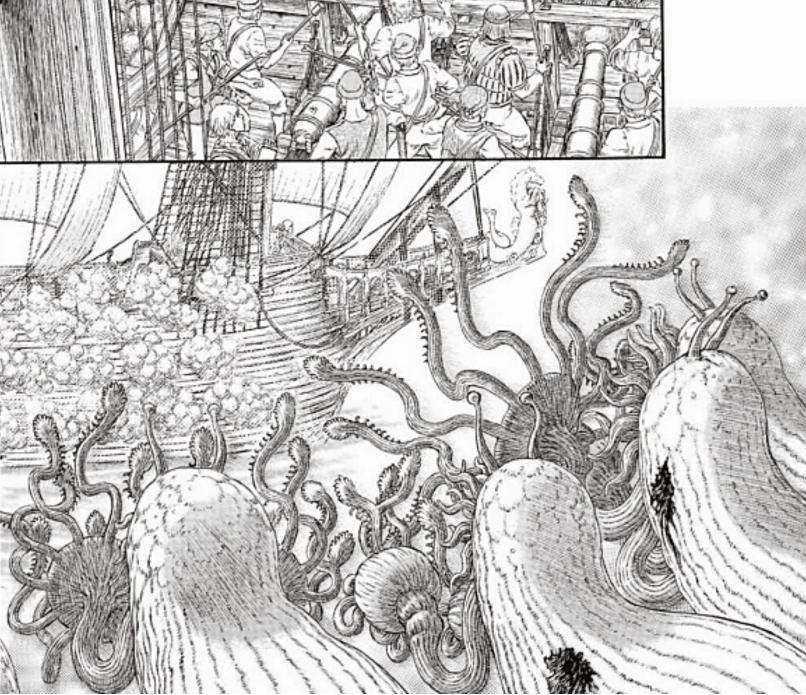


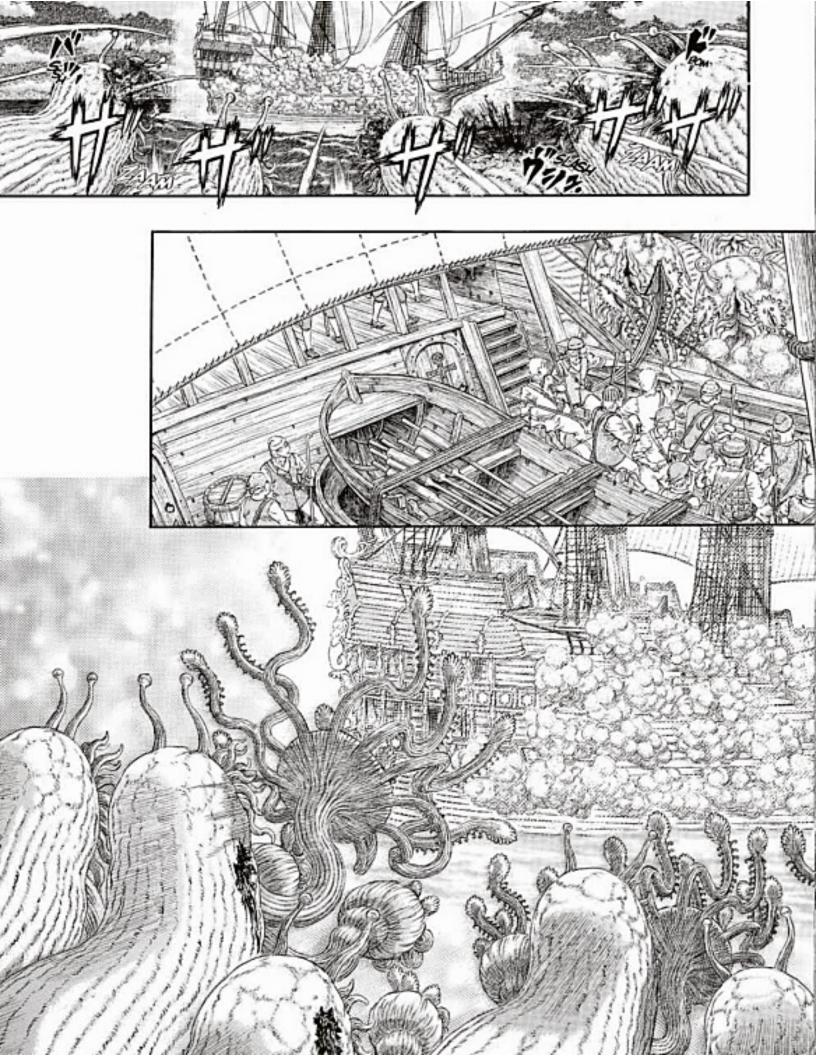






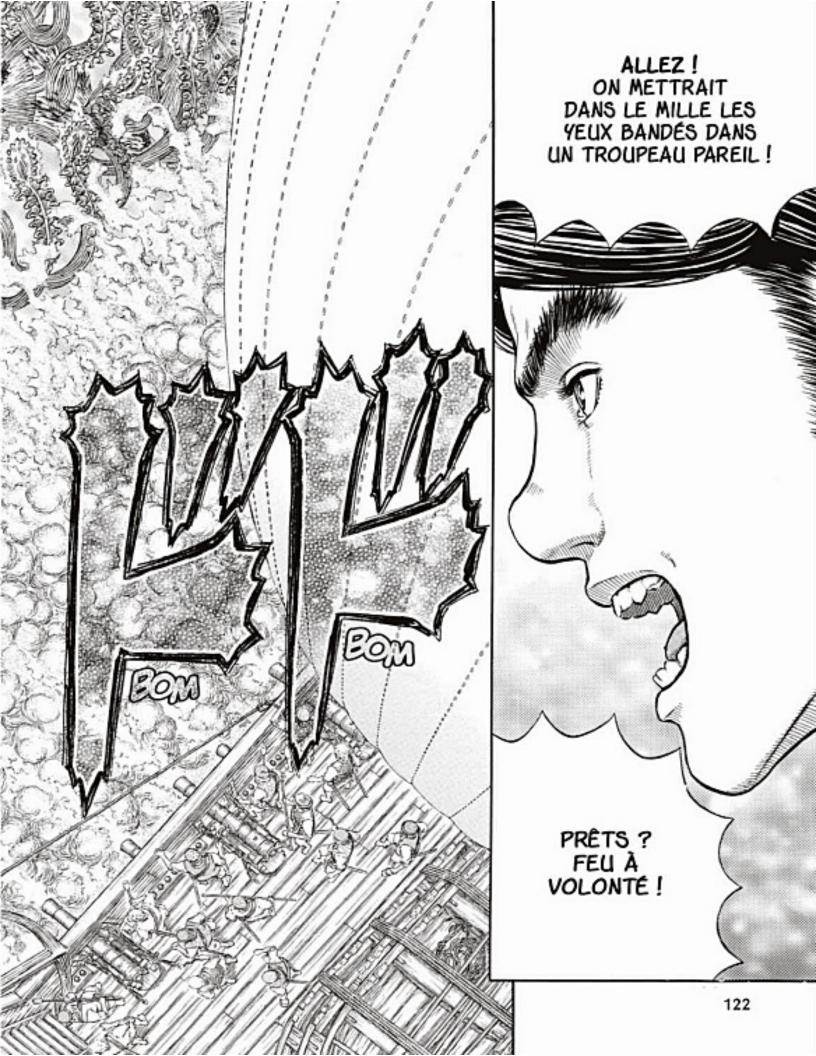




















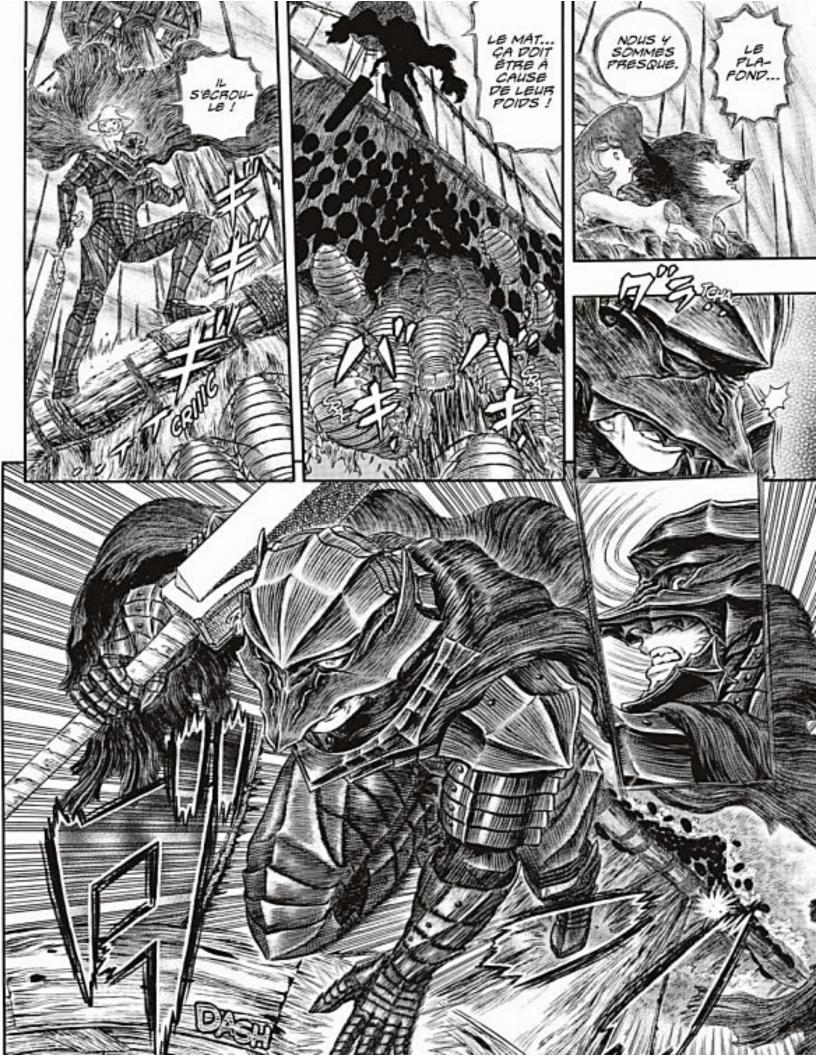




















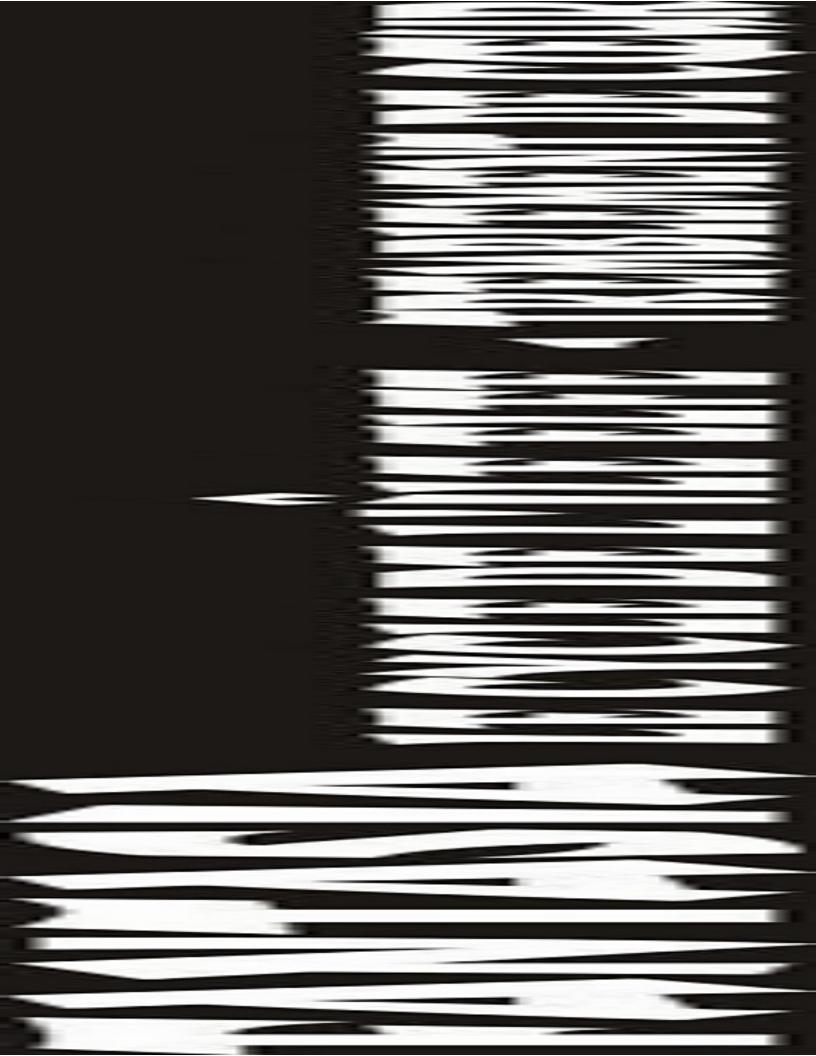




































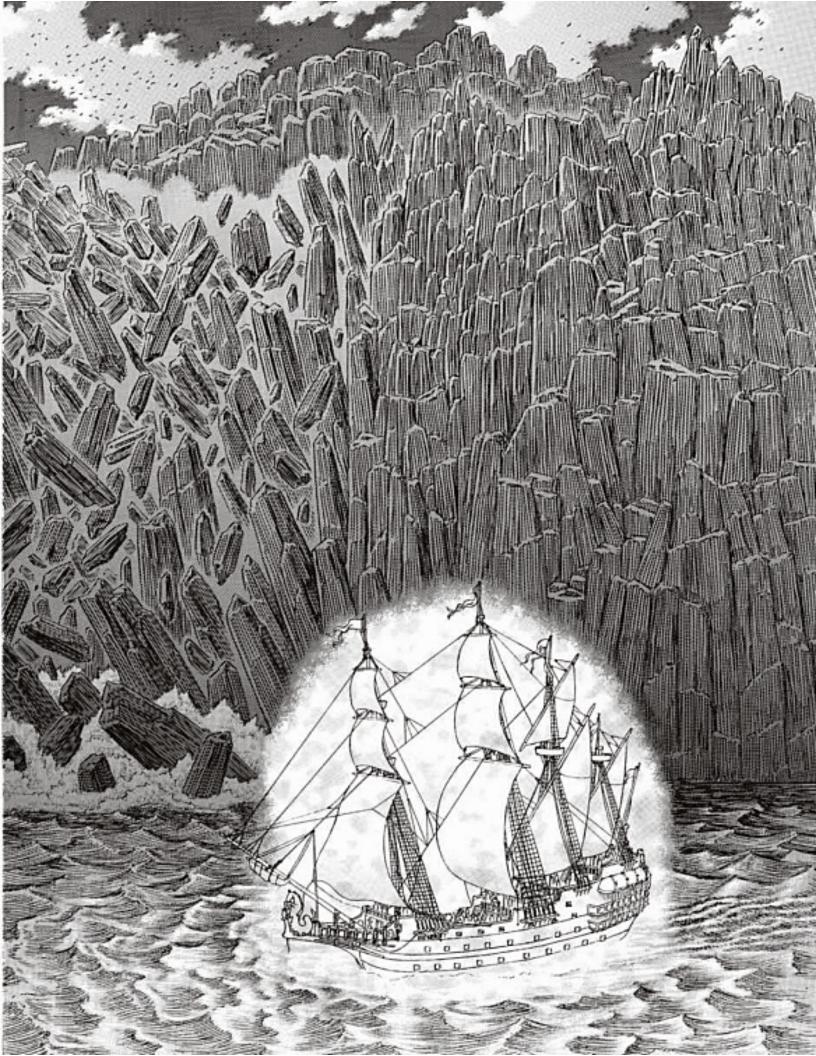


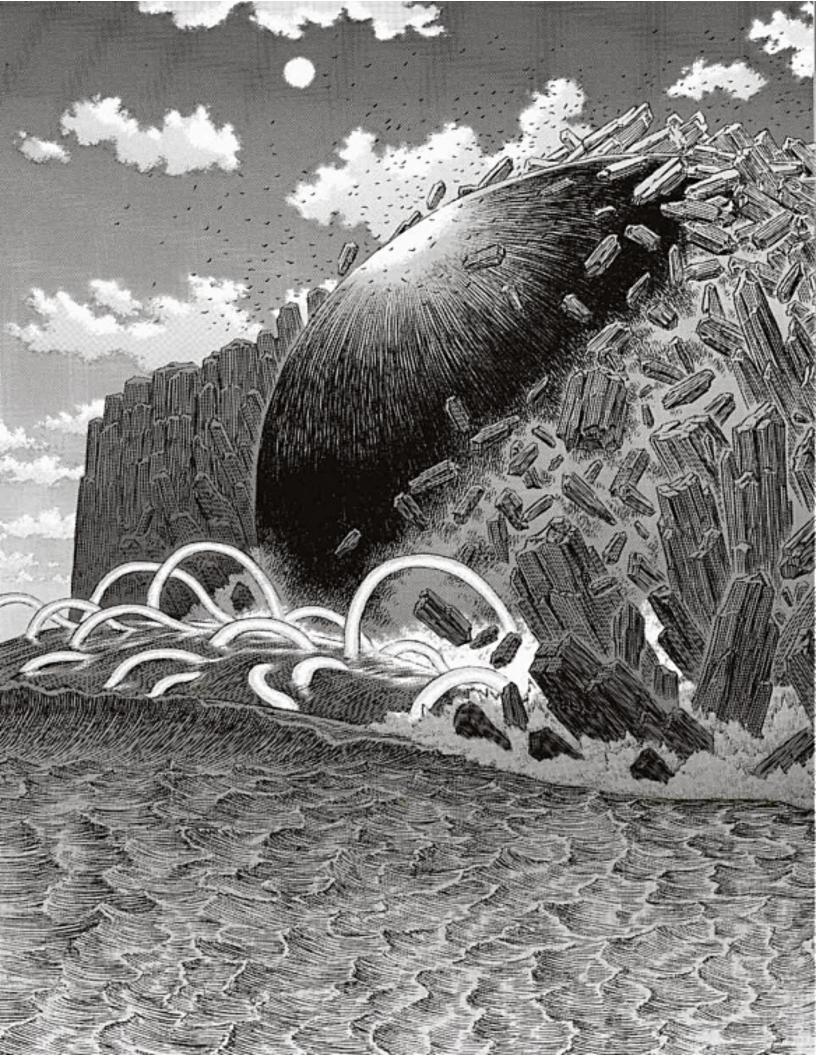




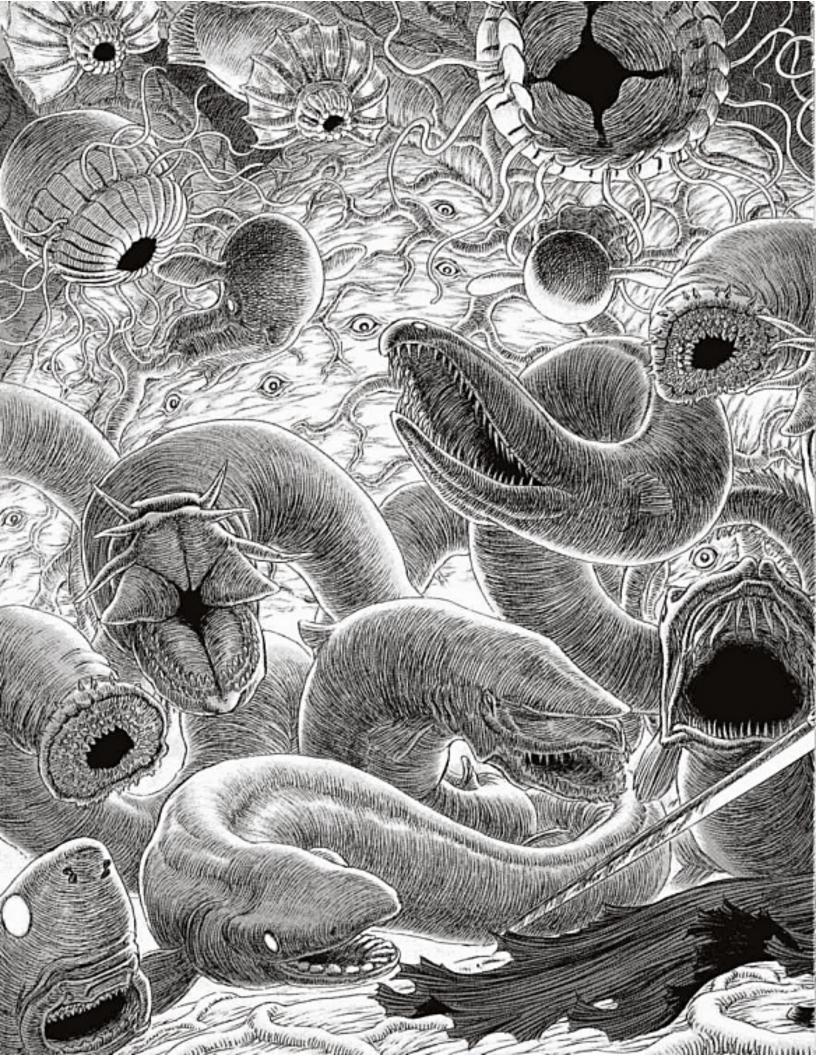


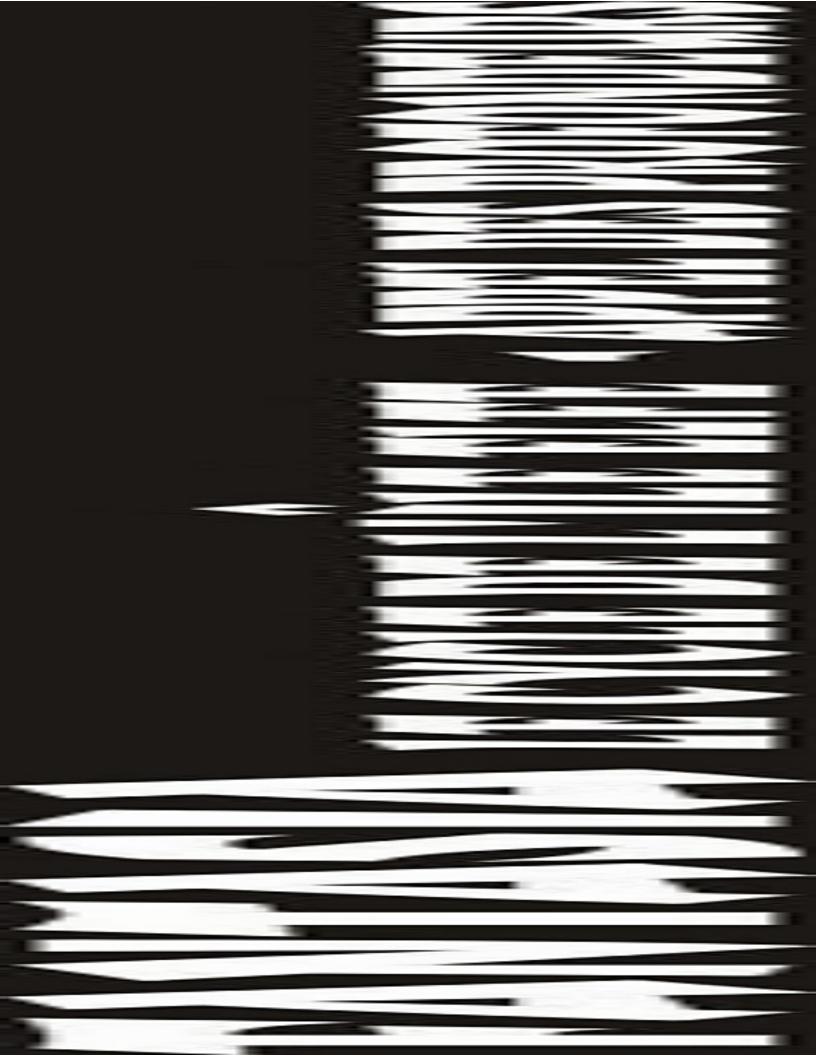




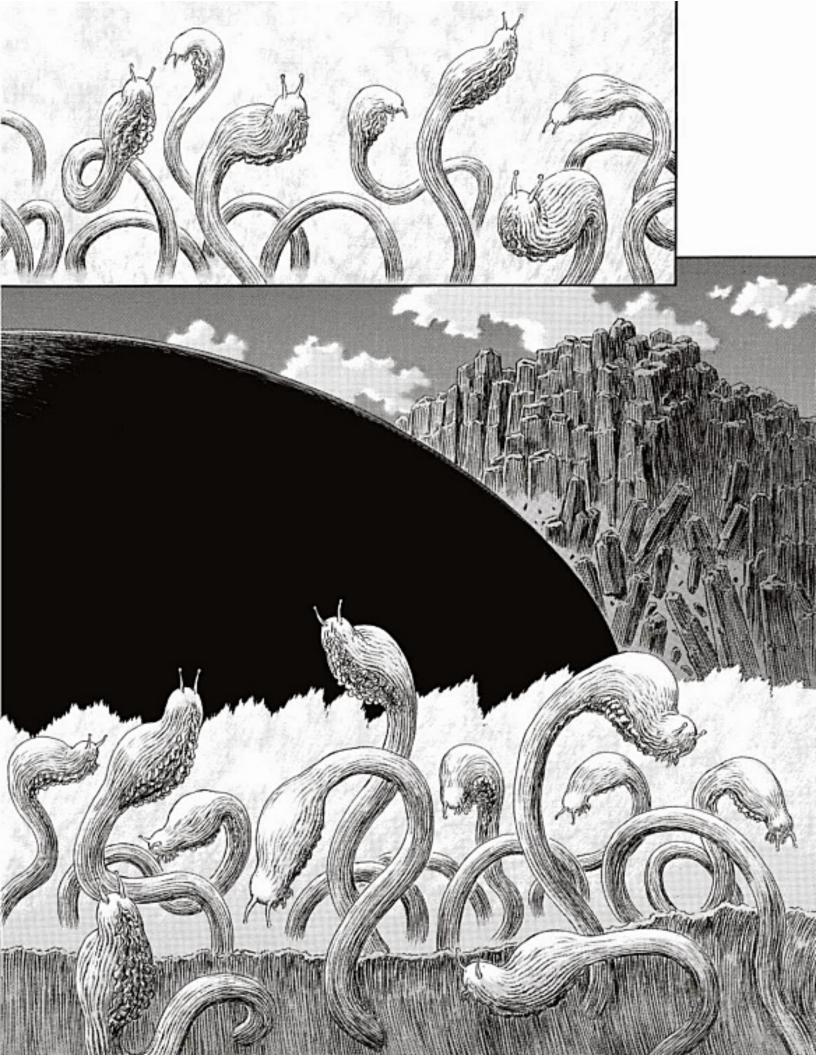


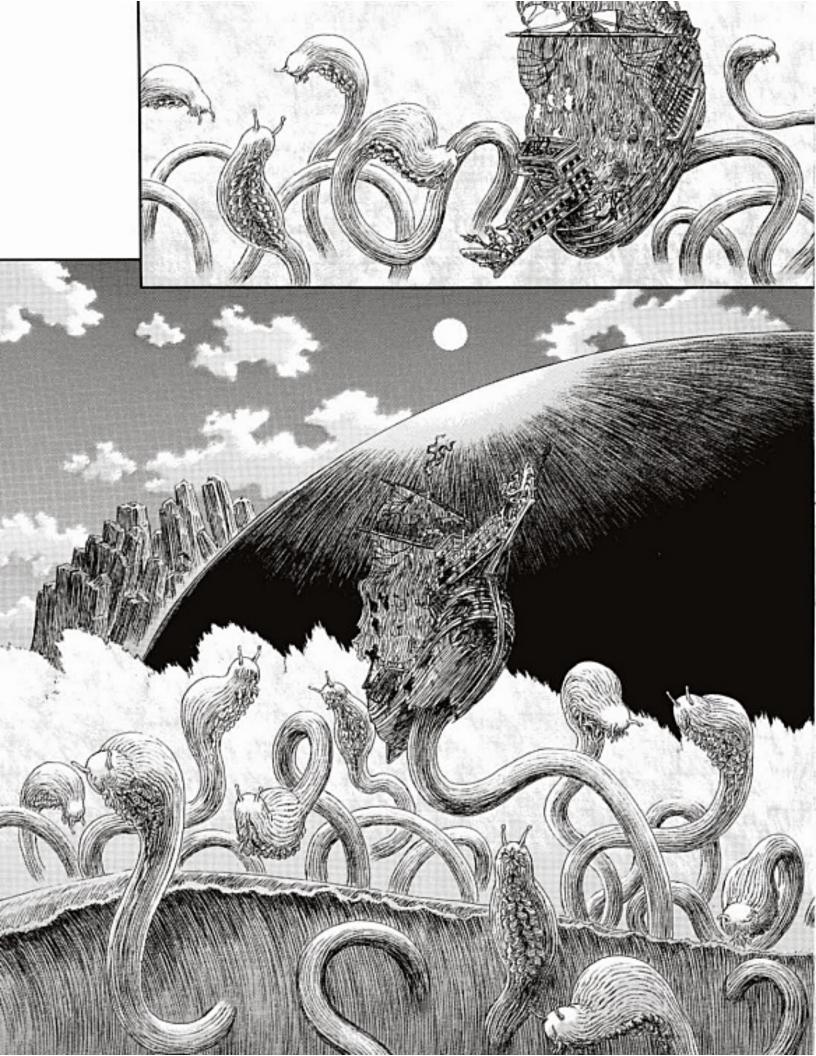












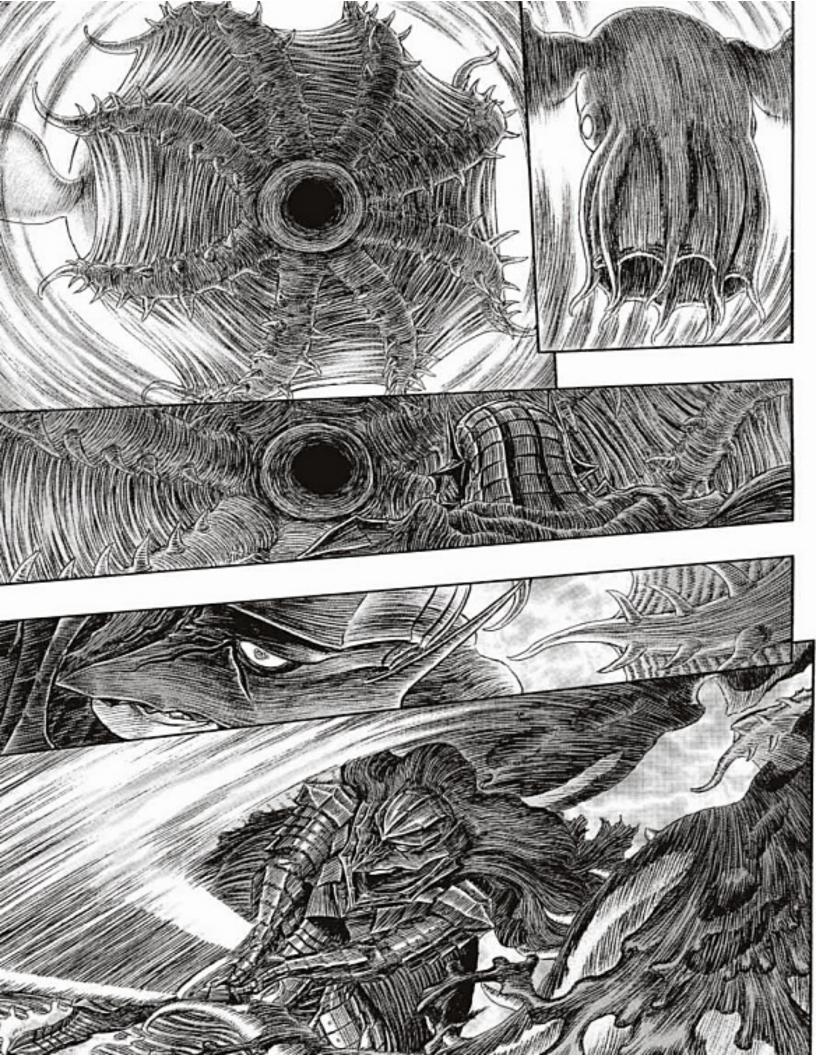






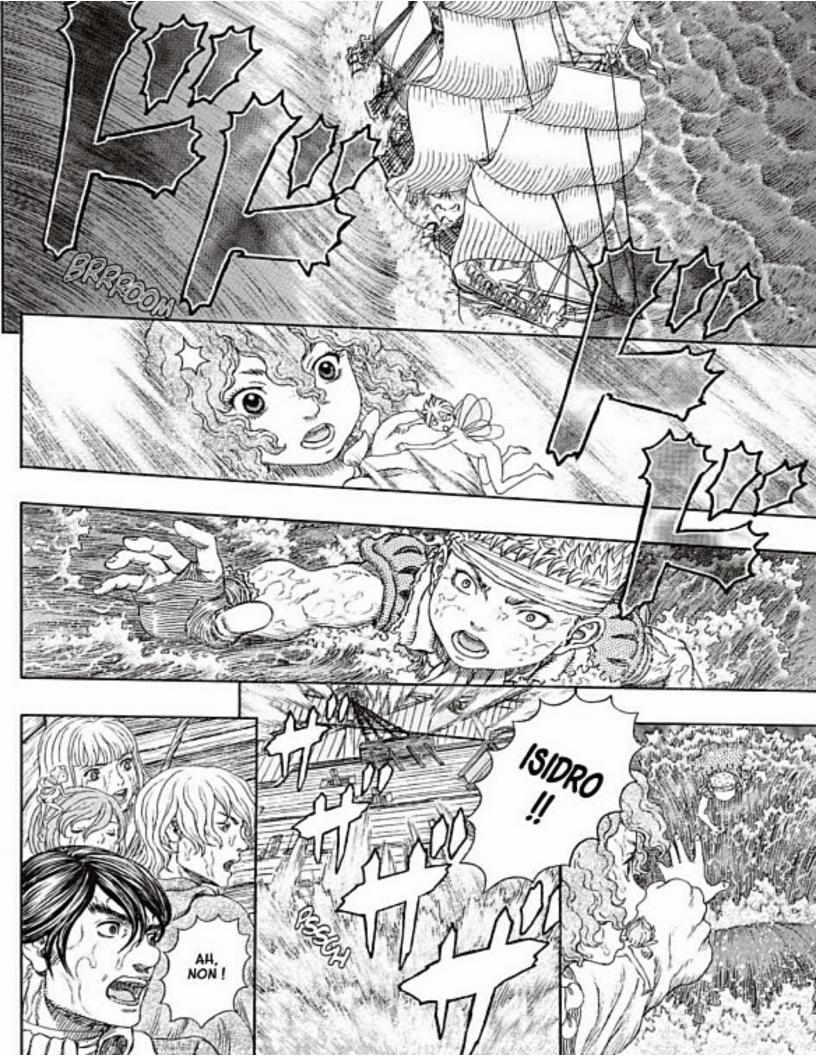




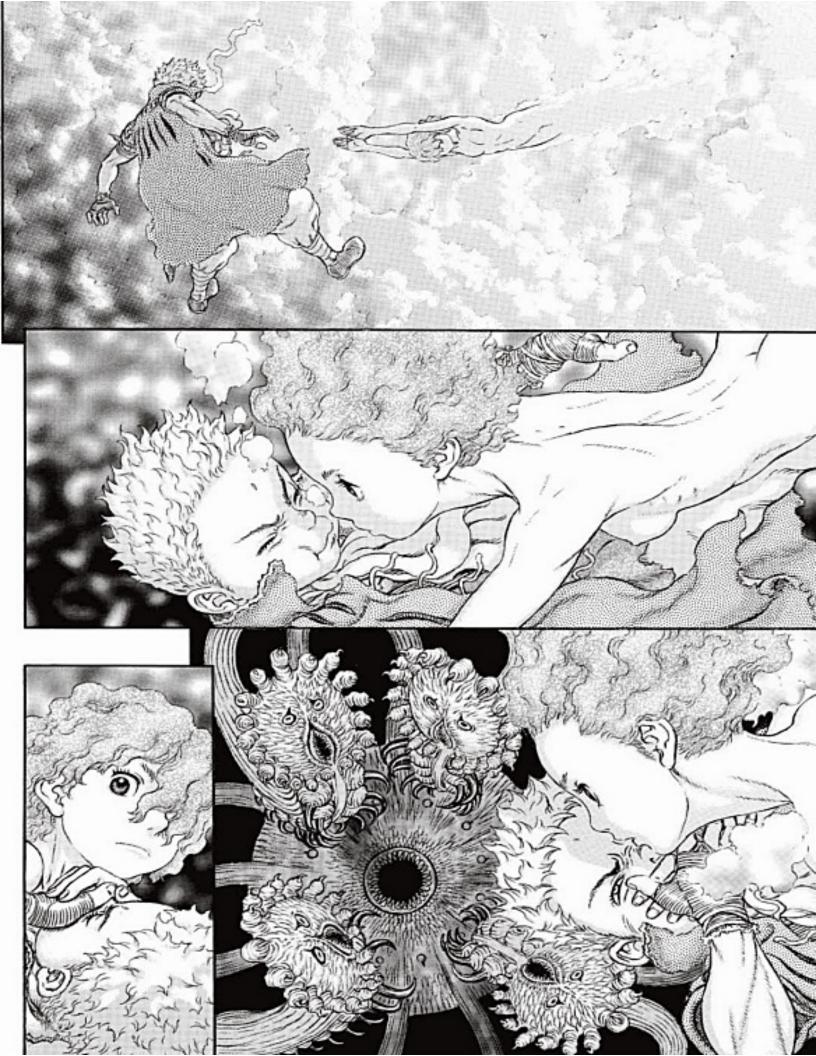






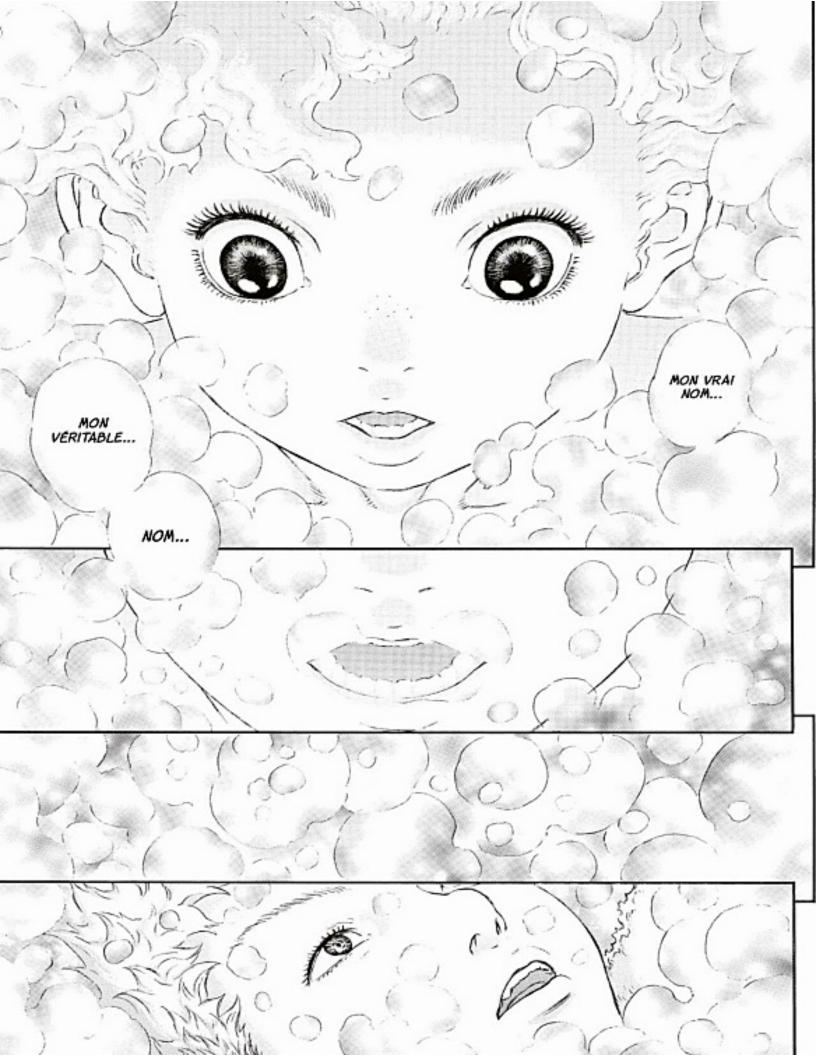






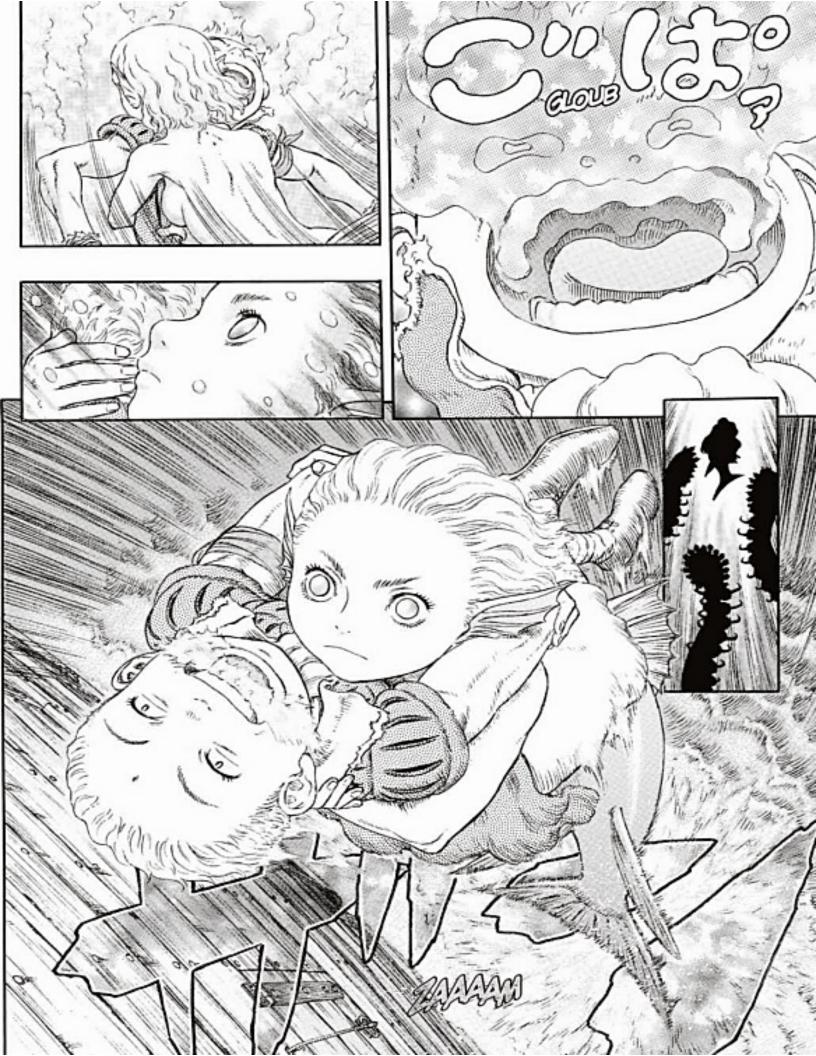








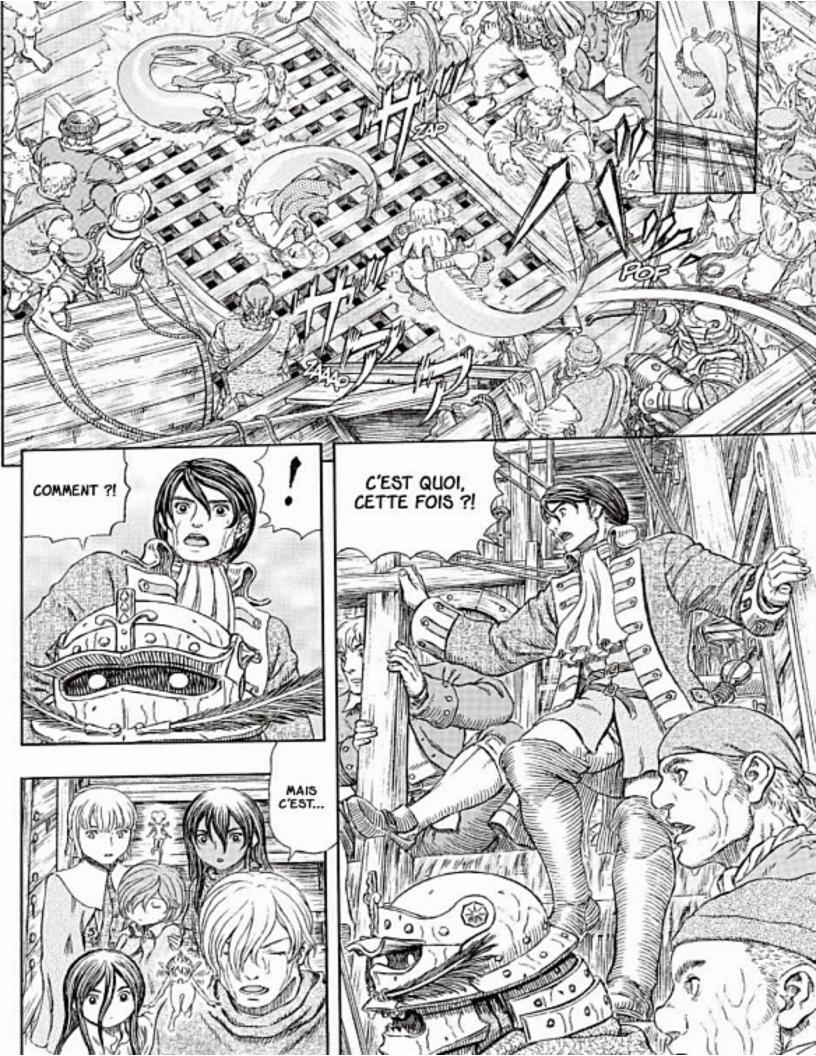




K R









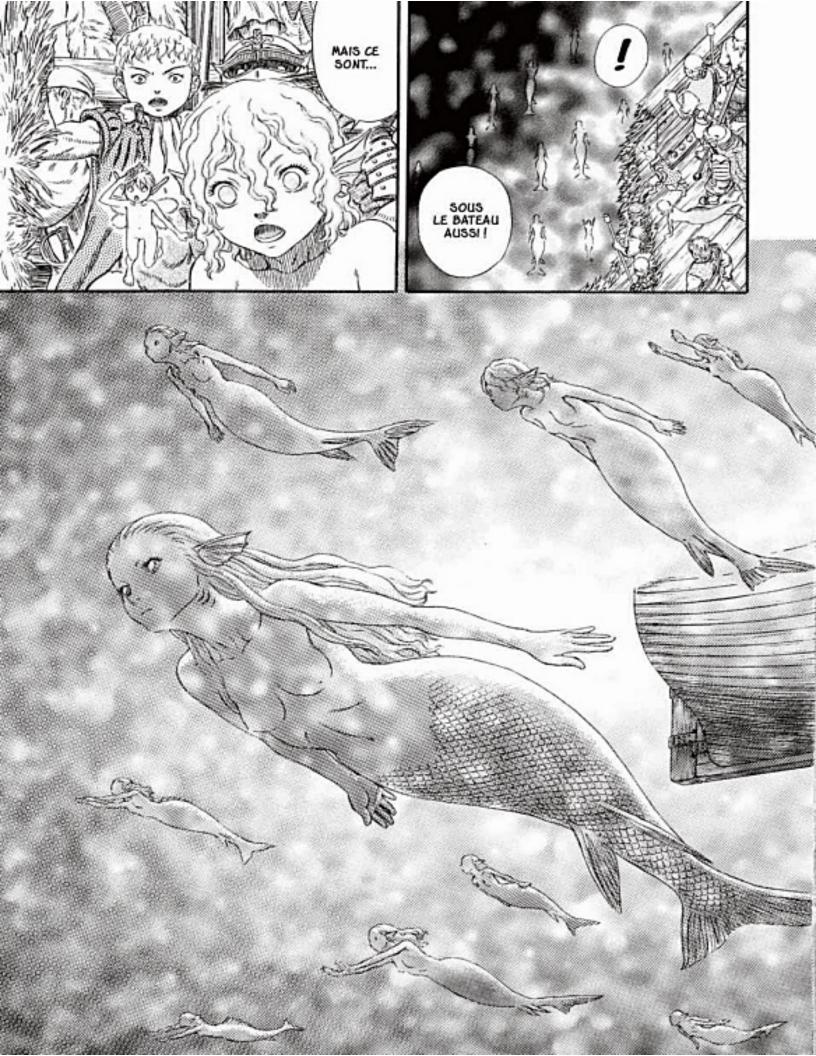














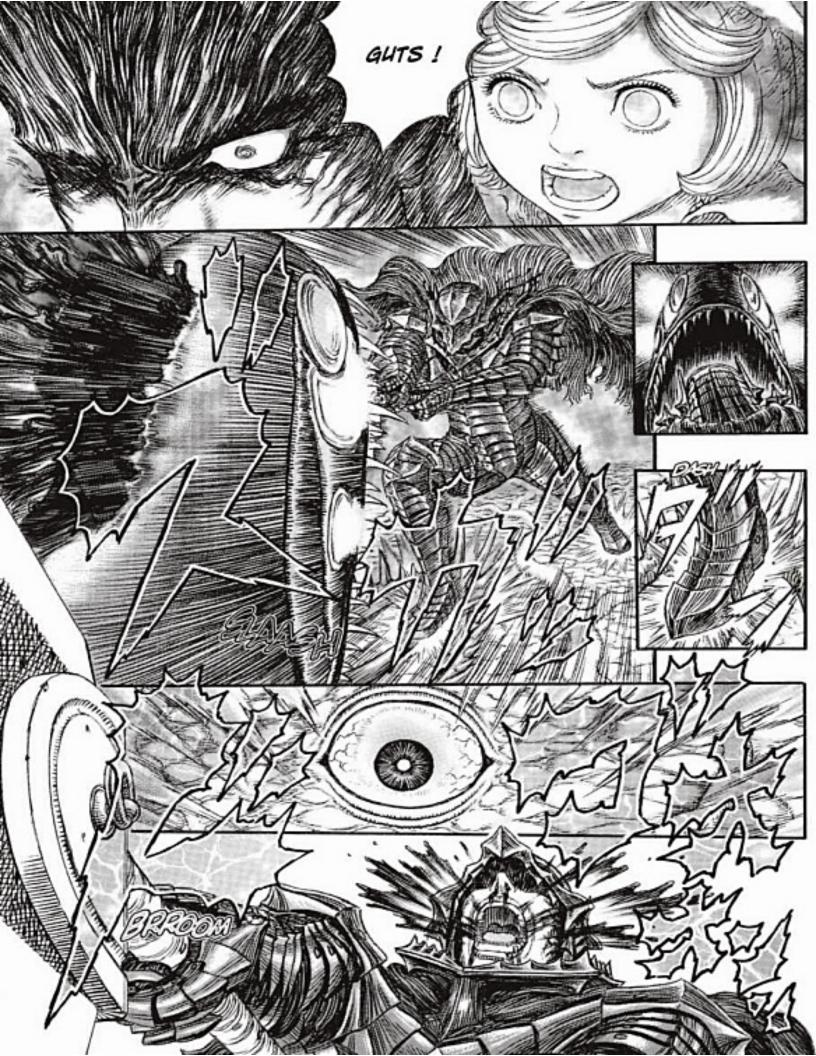




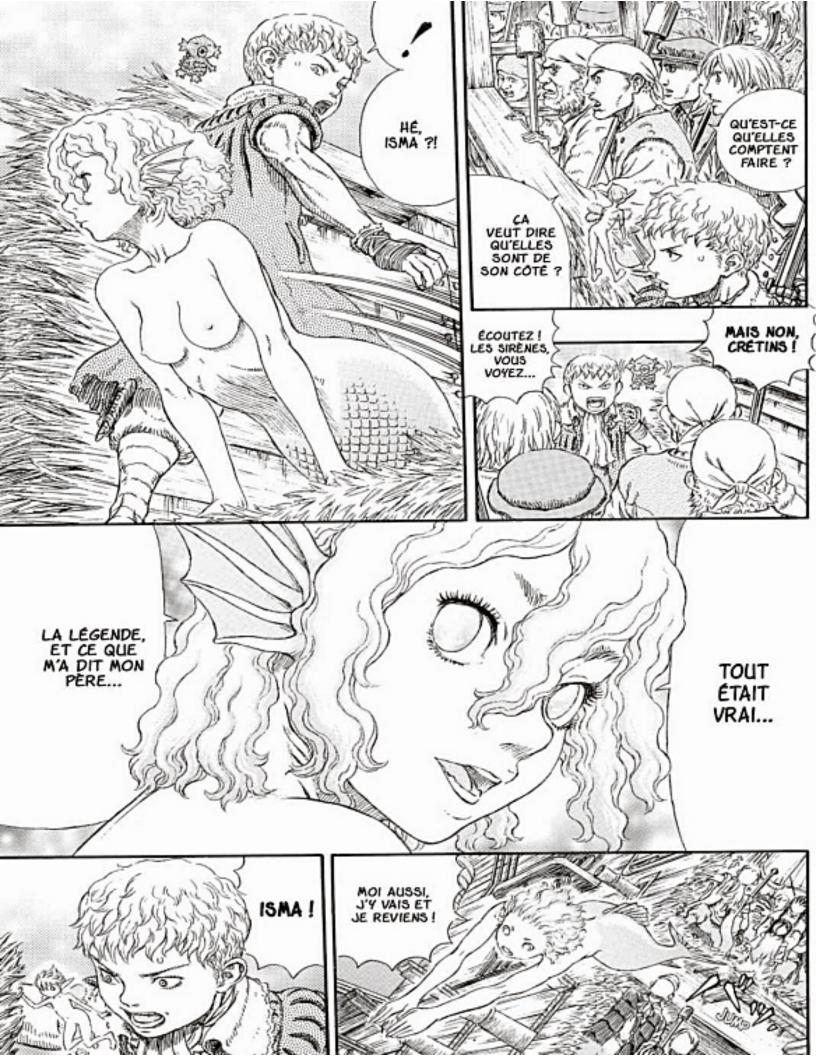




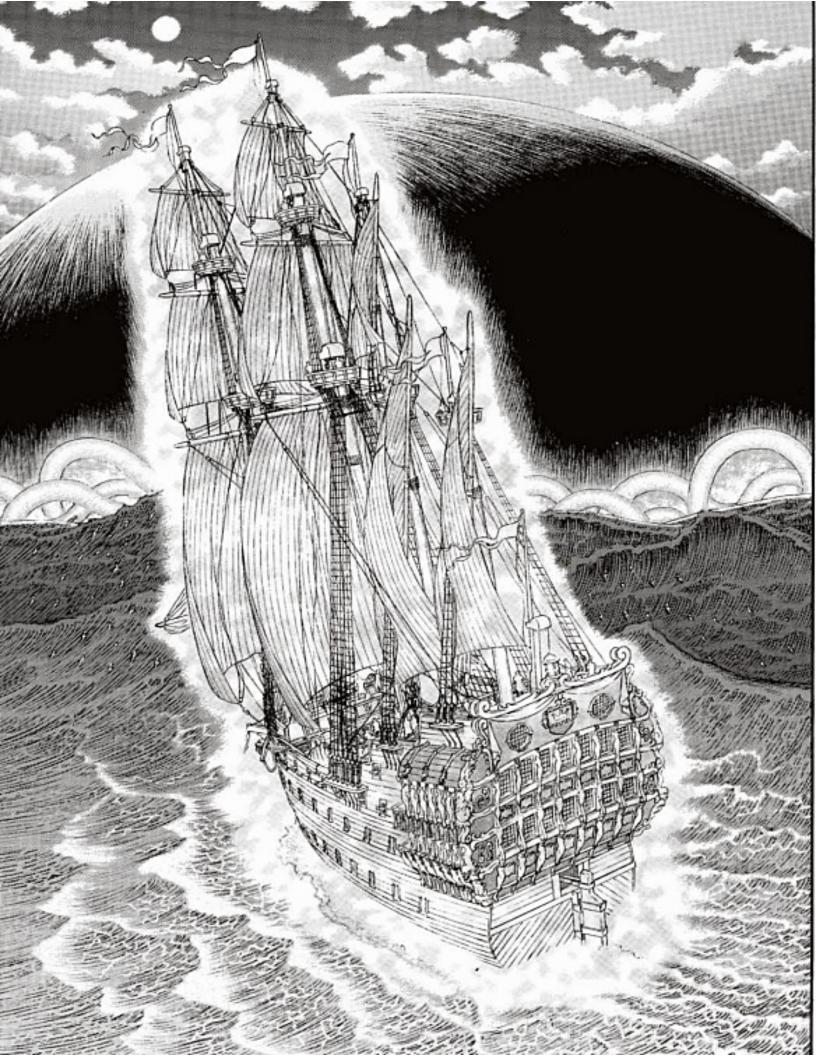












BERSERK 36

STORY&ART KENTARO MIURA

STAFF
YOSHIHIRO KUROSAKI
AKIO MIYAJI
NOBUHIRO HIRAI
NAOHIDE NAGASHIMA
MINORU HIRATA

EDITOR AKIRA SHIMADA

BERSERK by Kentaro Miura

© 2011 Kentaro Miura

All rights reserved.

First published in Japan in 2011 by HAKUSENSHA, INC., Tokyo

French language translation rights in France arranged with HAKUSENSHA, INC. Tokyo

through Tuttle-Mori Agency Inc., Tokyo

Édition française Traduction depuis le japonais : Anne-Sophie Thévenon Correction : Thomas Lameth Lettrage : Bakayaro

© 2018, Éditions Glénat

Couvent Sainte-Cécile — 37, rue Servan — 38000 Grenoble

ISBN: 978-2-3310-3663-7

Dépôt légal: juin 2018

Cette version numérique est conforme à la version papier commercialisée.

www.glenatmanga.com

